最強のデジタルモンスター Ver.1・2 究極本

KKベストセラーズ ★

最強の デジタルモンスター

DIGITAL MONSTER

Ver.1・2 究極本



Ver.1・2 完全対応版

KKベストセラーズ

超かっこいい
デジモン・キャラシール付き

デジモン・ブックの決定版

デジモン1&2の秘密を大公開！
この本で、キミもバトル・チャンピオン

最強のデジモンを

最強の



DIGITALMONSTER

バージョン Ver.1 2 究極本

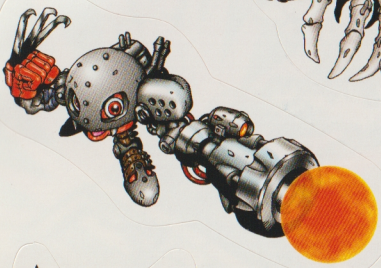
バージョン Ver.1 2 完全対応版

★特製シール















VER.2



VER.1




最強の
デジタルモンスター
DIGITAL MONSTER
Ver.12
目指せ
勝率100%!!



もくじ

アイコン大研究 4
デジモンキャラ図鑑 Ver.2 13
幼年期 14
成長期 18
成熟期 22
完全体 36
デジモンVer.2 サイズ比較 42
デジモンVer.2 完全分岐表 44
デジモンキャラ図鑑 Ver.1 47
幼年期 48
成長期 52
成熟期 56
完全体 70
デジモンVer.1 サイズ比較 76
デジモンVer.1 完全分岐表 78
デジモン完全攻略 81
デジモン なんでもQ&A 89



デジタル世界でくり広げられるモンスターバトル!

ようこそ! デジモンワールドへ!!



『デジタルモンスター』とは、デジタルの世界に存在する驚異の生命体のこと。その姿はじつに多彩で、育て方ひとつで強くも弱くもなる。キミの使命は、最強のデジモンを育てあげることだ。そのためには、食事の世話や筋力トレーニングなどはかかせない。キミと同じく最強の座をねらうライバルとのバトルの果てに、いったいデジモンになにが起きるのか!? その答えは、キミ自身で確かめるのだ!



君とデジモンをつなぐ アイコン大研究

デジモンを育てるのには８つのアイコンをじゅうぶんに知る必要がある。ここではその育成の基本となる８種類のアイコンを詳しく解説するぞ！



この８つのアイコンに注目!!



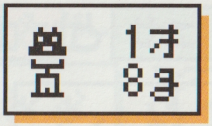


このコマンドが基本！ ステータス

デジモンの体に関するすべての情報がわかるコマンド。常に気にしていよう。

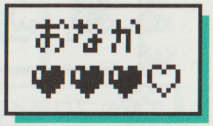
年

生まれてからどれだけの時間がたったかと、体重がわかる。よく見よう。



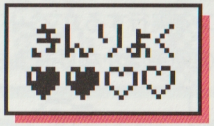
腹

おなかのすき具合がわかる。子供のうちは減りやすいので気をつける。



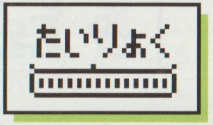
筋

そのキャラの力の強さがわかり、トレーニングで増える。



体

バトルするたびに体力は減っていく。体力０でその日はもう戦えない。



勝率



バトルをして勝てば増える。勝率も成長に影響するので気をつけよう。

モリモリ食べるぜ!!
食事

電脳世界に生きているデジモン達も、おなかが空きすぎれば死んでしまうのだ。

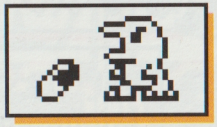
エサ と プロテイン のちがい



1から2へ



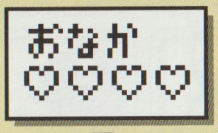
エサもプロテインも食事アイコンで実行するコマンドだけど、その効果はかなり違うものになっている。エサを1つ食べるとおなかが1つ回復するが、プロテインは筋力が回復するのだ。

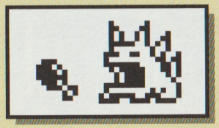


こうなった



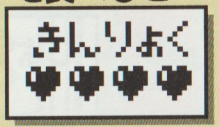
おなかの調子は?





おなかのパラメーターは、とりあえず4つ。でも、食べさせすぎておなかをこわすということはないから安心していい。

プロテインを食べると…

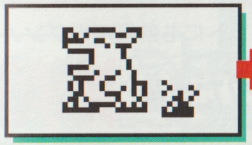


手軽に筋力を回復できるプロテイン。便利なんだけど、食べ過ぎはよくないよ。

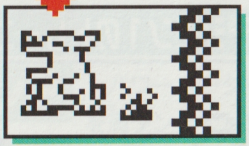
食べたら出すよね
トイレ

エサを食べれば当然でる。しかし、食べた直後にでるわけではないので注意。

ためると大変なことが…







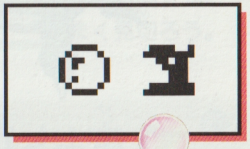
ウンチをそのままにしておくと、消えずにその場に残ってしまう。見た目も汚いから、すぐに流してあげよう。

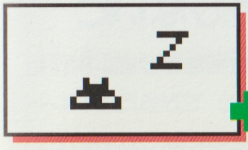
デジモンも寝るのだ
電気

忘れがちだが、眠っていたら電気を消してあげよう。起きれば自動的につく。

つけっぱなしはダメ!!

夜遅い時間になるとデジモンは寝てしまう。電気がつきっぱなしでも、寝ることはできるけど安眠はできないみたいだ。









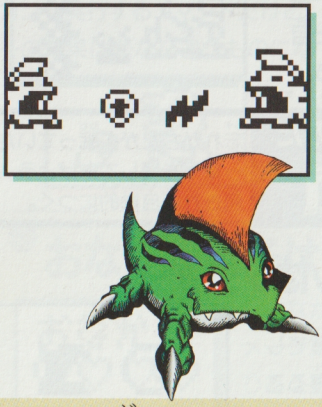
明日のバトルのために トレーニング

友達との激しいバトルの前にトレーニングで実戦の感覚をつかんでおこう。

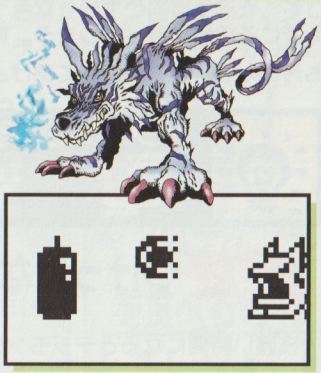
バトルに備えて、実戦に近いトレーニングをしておくのは非常によいこと。トレーニングは成功すれば筋力が増えるし、食べ過ぎたときのちょっとしたダイエットにも効果バツグン！

これがトレーニングだっ!!

デジモン1のトレーニング



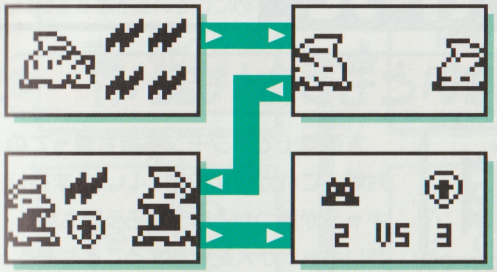
デジモン2のトレーニング



1度もトレーニングをしないと

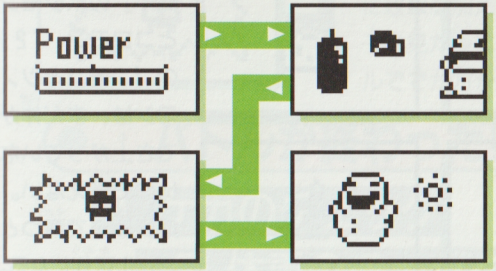
トレーニングをして筋力をつけておかないと、まずバトルには勝てないだろう。薬に頼る方法もあるけど、副作用が心配だ。できるだけトレーニングをしたほうがいいぞ。

見どころ デジモン1



自分の分身と戦う。自分の攻撃が成功すれば相手を倒せるけど、防御されるとそこで終わりだ。5回勝負で3本先取すれば筋力UP!!

見どころ デジモン2



パワーメーターを満タンまでためてサンドバックに、攻撃を加える。満タンまでたまっていれば壊れるが、メーターが足りないと失敗する。うまく見切ろう。

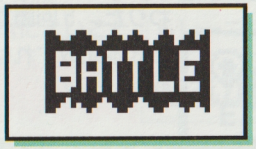
『1』から『2』への変化について

『1』のときの偶然性の高い2択バトルから、うってかわってタイミング勝負のミニゲームになった『2』。全然違うものになったけど、筋力が増えることにかわりはないよ。

育てたら戦わせよう!! バトル

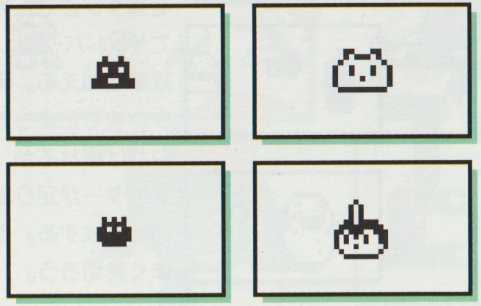
これぞデジモンのすべて。育成はバトルに勝利するためにしていると思っていい。

戦わないともったいない!?



友達同士でデジモンを持ち寄っての対戦、これが何より楽しい。必ず強いキャラが勝つかというとそうでもなく、弱いキャラが大逆転をすることもある。

ただし幼年期はバトル不可

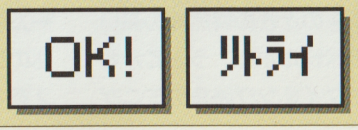


『1』のボタモンとコロモン、『2』のプニモンとツノモンは、まだ体ができ上がっていないので戦えない。成長期まで育つとバトル可能になる。

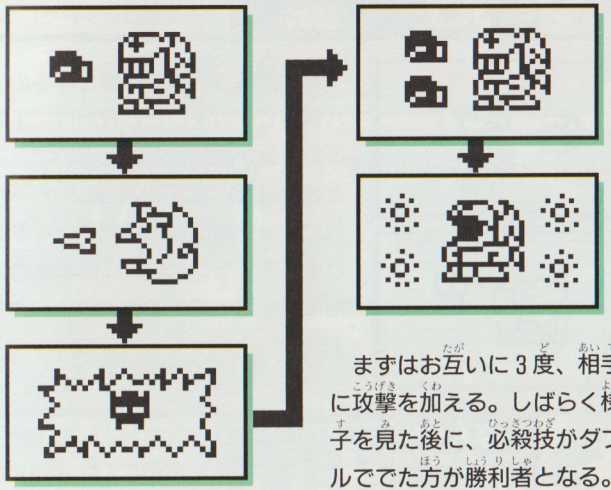
接続とは

デジモンの端子をつなぎ、AかBのボタンで「OK!」が出たらスタート。





バトルの進みかた



まずはお互いに3度、相手に攻撃を加える。しばらく様子を見た後に、必殺技がダブルででた方が勝利者となる。

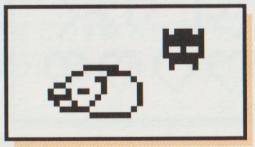
バトルが終わったら

1.ケガのチェック

2.体重のチェック

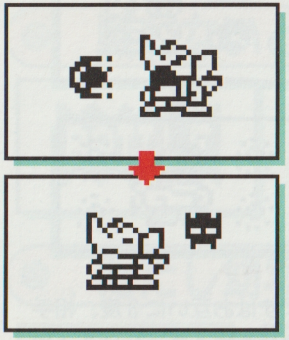
3.再びトレーニング

勝っても負けても、ケガをすることがある。ケガは早めに治療しよう。バトル後は体重が減るから、念のためようすを見ておこう。



モンスターもケガをする 治療

丈夫なモンスターもたまにはケガをする。そんなときこそ治療コマンドだ。

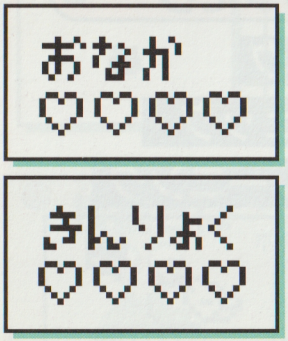


基本的には治療が必要となるのは、バトルでケガをしたときだけ。1回だけでは効かない場合があるので、そのときは連続してコマンドを実行しよう。他にウンチの流し忘れでケガをすることもある。モンスターの健康状態には常に気を配っておこう。

ケガをほうっておくと…

なんの用事かな？ 呼び出し

かまってもらいたいときに知らせるサイン。それが呼び出し。特に幼年期に多い。



←よく呼ばれるのは、おなかが空いているとき。

←筋力も減りが早いので、呼びだしは多い。

呼び出しの主な内容は、おなかが減っているとき、筋力がないときだ。幼年期は回数が多いのでめんどうだけど、成長期、成熟期になるにつれて回数は減ってくるから、心配しなくても大丈夫。でも、世話を忘れないように音は出るようにしておいたほうがいい。

キミはすべてのキャラを見たか？

デジモンキャラ図鑑

Ver.2

前作とは大きく雰囲気が変わり、恐竜型が減って動物型が増えた。はたして、その実力は……？



デジモン開発スタッフ

北川原名人の基本アドバイス

デジモンのことなら、開発から完成までのすべてを見てきたこのボクにおまかせ！　今回は基本的なところをバッチリ教えちゃうぞ！

はじめまして！　赤ちゃんデジモン
プニモン

生まれたての新種デジモン。ゲル状の赤い体はプニプニしていて、頭部には3つの触手のようなものが生えている。戦うことはできず、酸性の強いアワをだして敵を威嚇するだけ。

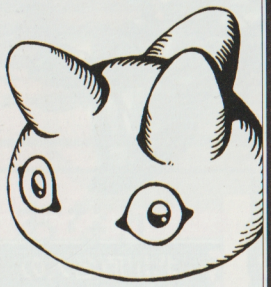
キャラクターズ　データ

必殺技



アワ

■活動時間：生後1時間
■最低体重：5グラム
■満腹値：4
■形態維持：約1時間
■1日にできるバトルの回数：なし





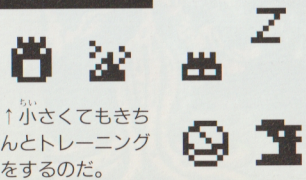
食べて寝てウンチしてのくりかえし

とにかくよく泣いてよく食べる赤ちゃんデジモン。世話をする方も大忙しだけど、ちょっと目を離しても生命力が強いので大丈夫。まさに親はなくても子は育つという感じかな。

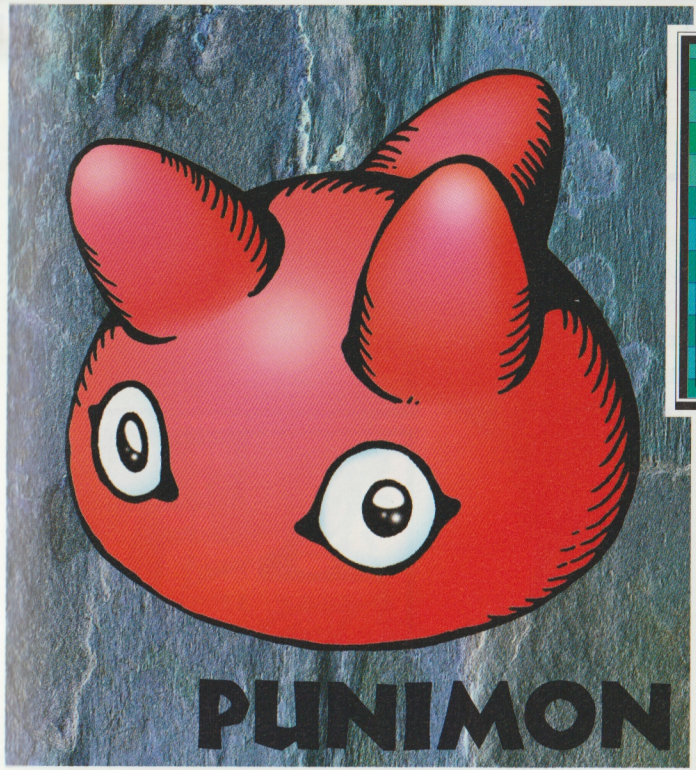


わずか1時間で次のキャラに変身！

生まれたてのデジモンはとても小さく、戦うこともできない。しかし、みるみる成長していき、たった1時間で進化する。貴重なベビー時代を一生懸命世話して、成長させよう。



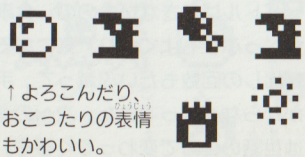
↑小さくてもきちんとトレーニングをするのだ。



幼年期　非戦闘型

手がかかるだけに愛情も倍増する

生活は食べては寝てのくり返しで、おなかがすけば鳴き、ウンチがでたらまた鳴く、やたらと手がかかる時期ではあるが、きちんとめんどうを見てあげることがとても大切だ。



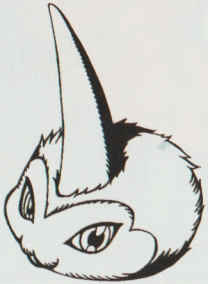
↑よろこんだり、おこったりの表情もかわいい。



元気いっぱいでどんどん育つのだ!

ツノモン

プニモンの頭部の触手の1つが硬化した小型デジモン。プニモンからより動物的進化をとげ、フサフサな体毛に覆われている。まだまだ遊びたい盛りでいたずら好きな性格だが、闘争本能は目覚めていない。



キャラクターズ　データ

必殺技



アワ

■活動時間：8時〜20時
■最低体重：10グラム
■満腹値：12
■形態維持：約40時間
■1日にできるバトルの回数：なし



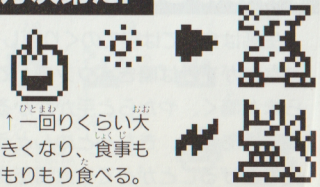
規則正しく半日間きちんと育てよう

この時期にどう世話をするかで次への成長が決まってくるぞ。まだバトルはできないけれど、つぎの進化への大切なステップになるので徐々に戦い方を身につけさせよう。

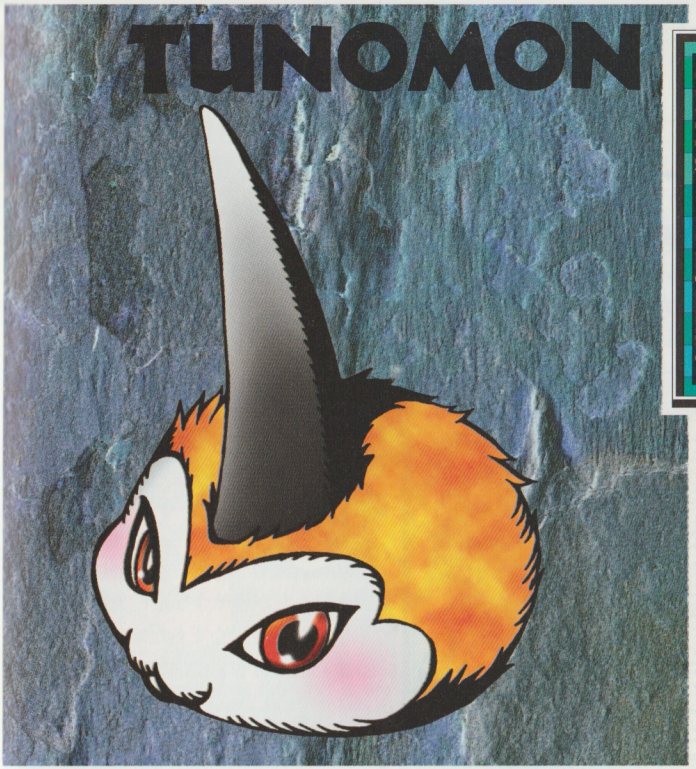


どちらに進化するかは育て方次第だ!

バトルはできないものの、食事の食べっぷりもよくなり、気になる呼び出しの回数もだいぶ減って、手がかからなくなってきた。次への進化は世話の仕方で変わってくるぞ。



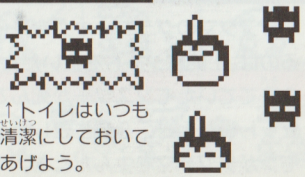
↑一回りくらい大きくなり、食事ももりもり食べる。


TUNOMON

幼年期　非戦闘型

病気やケガには十分注意しよう

ある程度、放っておいてもすくすく育ってくれたプニモンに比べ、すこし丈夫そうに見えるツノモン。しかし、呼び出しを無視すると、餓死してしまったりと意外とかよわい。



↑トイレはいつも清潔にしておいてあげよう。



もりもり食べさせ大きく育てよう

ガブモン

ツノモンのツノの部分を残して進化した爬虫類型デジモン。とっても恥ずかしがり屋な性格で、いつもガルルモンが残していったデータを集めて毛皮状にしてかぶっている。他のデジモンから恐れられているガルルモンの毛皮は、かぶって身を守るための役目もしている。毛皮をかぶると性格が180度変わってしまう。必殺技は『プチファイアー』。

キャラクターズ データ

必殺技



プチファイアー

- 活動時間：8時~20時
- 最低体重：20グラム
- 満腹値：24
- 形態維持：約3日
- 1日にできるバトルの回数：20回

デジモン豆知識

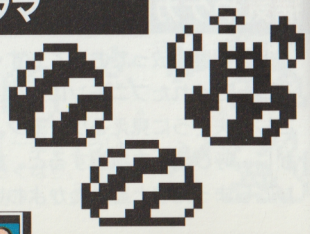


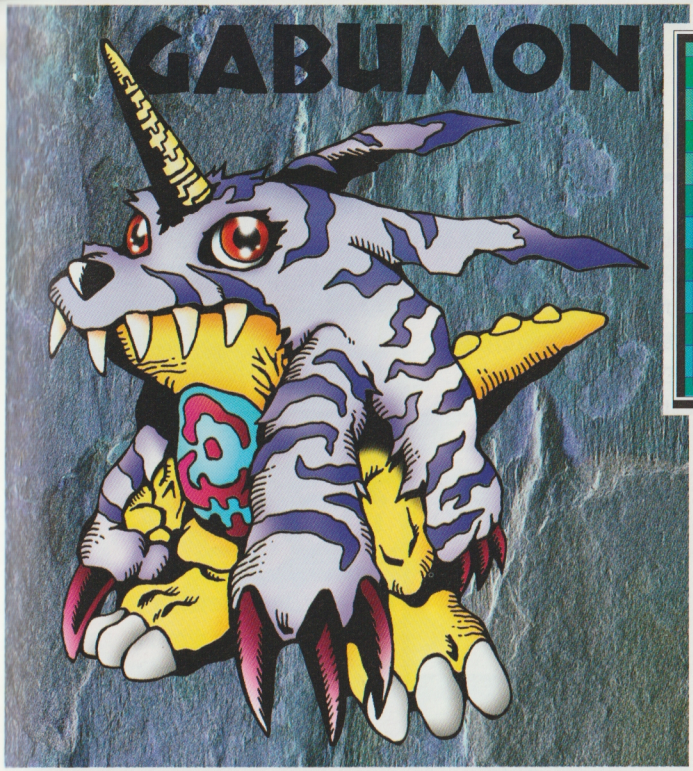
見た目よりもずっとやさしい性格だ

長いツノ、するどいキバ、大きなツメ。どこを見てもなんだか恐そうな感じがするけど、そんなに心配しなくてもだいじょうぶ。本当はとってもやさしい性格なのだ。見た目は強そうだけど、まだまだ成長期。あんまりムリさせないようにね。

ドット絵コレクション①デジタマ

デジタマのグラフィックを見られるのは、1絶縁シートを抜いたとき、2育てていたモンスターが死んでリセットしたとき、3長生きしたデジモンがデジタマを生んだとき。





通常	エサ	プロテイン	寝る	トイレ	イヤイヤ
					

よろこぶ	怒る	ケガ	ひん死	トレーニング	バトル
					



はやくバトルをしてみたい!!

エレキモン

ツノモンの哺乳類的要素を残して、進化した哺乳類型デジモン。とても好奇心が旺盛でいたずら好きな性格はツノモンから引き継いでいる。また、エレキモンは9つのしっぽを持っており、戦闘時には、孔雀の羽のようにしっぽを広げ敵を威嚇する。必殺技は『スパークリングサンダー』。

キャラクターズ データ

必殺技



スパークリングサンダー

- 活動時間：9時~20時
- 最低体重：20グラム
- 満腹値：20
- 形態維持：約3日
- 1日にできるバトルの回数：20回



まっ赤な体は元気のしるし！

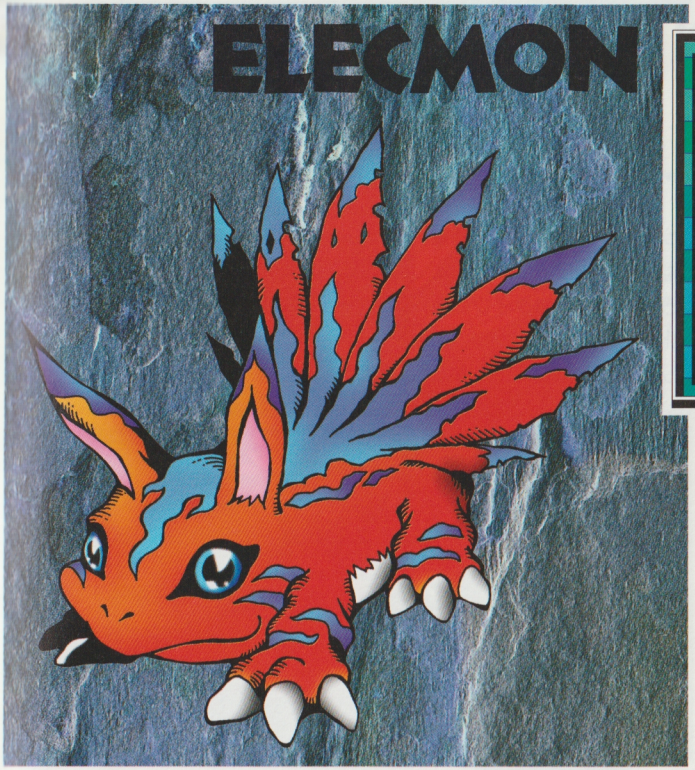
燃えるような赤い体と孔雀のように広がる尻尾。そんな見かけに負けずおとらず、性格だってハデでにぎやか好き。成長期なのにイタズラも大好きで、まるで子供みたいだけど、それでも元気いっぱいっていうのはいいことだよね。

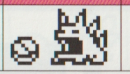
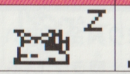
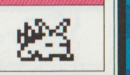
デジモン豆知識

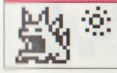
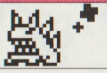
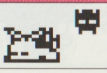
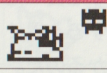
ドット絵コレクション②お墓

デジモンが死んでしまうとお墓に入れられる。そのときにこのグラフィックを見ることができるけど、なるべくなら見たくないよね。でも、寿命の場合はしかたがないのだ。





通常	エサ	プロテイン	寝る	トイレ	イヤイヤ
					

よろこぶ	怒る	ケガ	ひん死	トレーニング	バトル
					



昆虫の王様「かぶとむし」がモデル

カブテリモン

新たに発見されたデジモンのなかでも、かなり特殊な昆虫型デジモン。どのような経緯で昆虫タイプに進化したのかは不明だが、アリのようなパワーと、かたい甲羅による完璧な防御能力を持っている。性格は虫そのもので、生き抜くための本能しか持っていないので、知性は無い。頭部は金属化しており、完璧の防御をほこる。必殺技は『メガブラスター』。

キャラクターズ　データ

必殺技



メガブラスター

■活動時間：8時~21時
■最低体重：30グラム
■満腹値：28
■形態維持：約5日
■1日にできるバトルの回数：40回



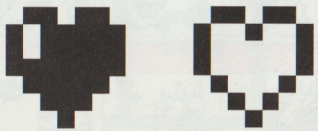
世にもめずらしい昆虫型デジモン！

かたい甲羅におおわれた体を見てくれればわかると思うけど、防御力ならおそらく数あるデジモンの中でもトップクラスじゃないかな。あとは、もう少し頭がよければ、向かうところ敵なしなのかもしれないのだけど……。

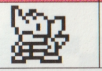
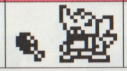
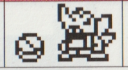
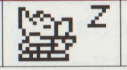
デジモン豆知識

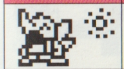
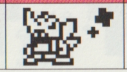
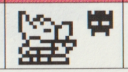
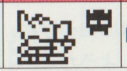
ドット絵コレクション③ハート

おなかと筋力のたまり具合が白いハートで表示されるぞ。見えているハートの数は4つで、エサを食べたりトレーニングをしたりすると黒くなってたまったことがわかるのだ。





通常	エサ	プロテイン	寝る	トイレ	イヤイヤ
					

よろこぶ	怒る	ケガ	ひん死	トレーニング	バトル
					



狙った獲物は絶対にはずさない

ガルルモン

極寒の地に生息するオオカミを思わせる姿をした獣型デジモン。青白銀色の毛皮に覆われ、その体毛はレアメタルの一つといわれるミスリルのように硬い。肉食獣の持つ感性と、標的を確実にしとめる正確さをもっており、他のデジモンからは恐れられている存在。知性が非常に高いため、主人には忠実にしたがう。必殺技は『フォックスファイアー』。

キャラクターズ　データ

必殺技



フォックスファイアー

- 活動時間：8時~20時
- 最低体重：20グラム
- 満腹値：25
- 形態維持：約3日
- 1日にできるバトルの回数：28回



主人の命令だけはちゃんときくのだ

姿や性格は、寒い地方に住む狼にそっくりだ。ガブモンがガルルモンの毛皮をかぶって、ほかのデジモンから身を守っていることからもわかるように、凶暴な性格で恐れられている。でも、主人の命令だけはとても素直にきいてくれるカワイイやつ。

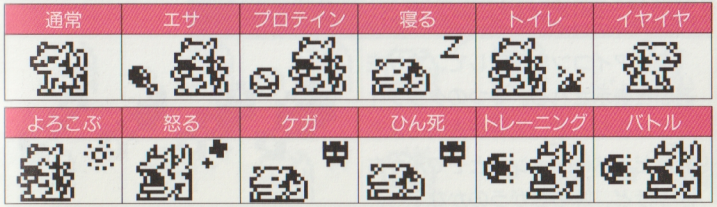
デジモン豆知識

ドット絵コレクション④ドクロ

ケガをしたり、死んでしまいそうになったときにキャラクターの右側に現れる、あまりうれしくないもの。ケガのときは治療をすれば治るけど、ひん死だと手のほどこしようがない。







幸福をもたらす天使が舞いおりた

エンジェモン

光り輝く6枚の翼と、神々しいまでの純白の衣を身にまとった天使デジモン。完全なる善の存在であり、幸福をもたらすデジモンと呼ばれている。だが、悪に対しては非常に冷徹で完全に相手が消滅するまで攻撃を止めようとしない。もともとはデビモンもこの種族だったといわれている。必殺技は黄金に輝く拳で相手を攻撃する『ヘブンズナックル』。

キャラクターズ データ

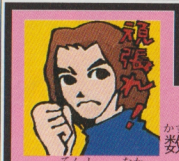
必殺技



ヘブンズナックル

- 活動時間：7時~20時
- 最低体重：20グラム
- 満腹値：20
- 形態維持：約4日
- 1日にできるバトルの回数：38回

デジモン豆知識

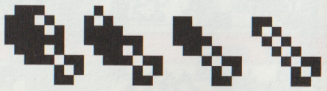


ワルものは、絶対に許さないのだ

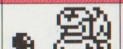
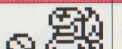
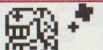
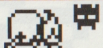
背中についている翼の数は、全部で6枚。これは、天使の中でもかなり上の位であることをあらわしているのだ。ちなみに、あの恐ろしいデビモンが、もともとはこのエンジェモンだったというのだから、本当にオドロキだね。

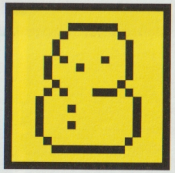
ドット絵コレクション⑤お肉

食事アイコンを選択して、エサを選ぶと表示される。4つのグラフィックからなっていて骨付き肉のような形だ。バージョン1と2で形がちがうけど、味もちがうのかな？





通常	エサ	プロテイン	寝る	トイレ	イヤイヤ
					
よろこぶ	怒る	ケガ	ひん死	トレーニング	バトル
					



とっても心のやさしいユキダルマ

ユキダルモン

雪と氷の結晶にからだを覆われた氷雪デジモン。見た目の冷たさとは裏腹にとても温厚であたたかい性格。かわいらしい仕草で見ているものの心をなごませるデジモン。ユキダルモン自体は戦うことを好んではおらず、戦闘を好むデジモンがキライ。特に炎につつまれたメラモンが大の苦手である。でも必殺技の『絶対零度パンチ』があるから戦いは互角だ。

キャラクターズ　データ

必殺技



絶対零度パンチ

- 活動時間：8時~21時
- 最低体重：30グラム
- 満腹値：32
- 形態維持：約3日
- 1日にできるバトルの回数：30回

デジモン豆知識

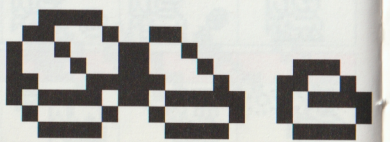


体はつめたいけれど、心はあたたかい

見た目やしぐさが、モンスターとは思えないほどかわいらしい。その姿を見ているだけで、思わず戦うことがどうでもよくなっちゃいそうだ。ユキダルモン自身も、あまり戦うのは好きじゃないんだってさ。だけど、本当は怒ると恐いんだぞ。

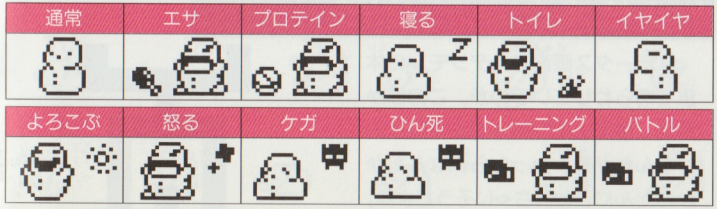
ドット絵コレクション⑥プロテイン

食事アイコンのプロテインを選ぶと表示される。バージョン1ではカプセルの形をしていてバージョン2では錠剤の形をしている。デジモンは3口でこれを食べてしまうのだ。





成熟期　氷雪型





巨大な翼で大空を飛び回る不死鳥

バードラモン

燃え盛る炎のような幻の鳥、不死鳥の姿をした巨鳥型デジモン。その巨大な翼を羽ばたかせ、大空を飛びまわるのが好きという決して好戦的な性格ではないが、襲いかかってくる敵に対しては狂暴なまでに反撃を繰り返し、追い回す。必殺技は翼を羽ばたかせ流星のように素早く羽を飛ばす『メテオウイング』。

キャラクターズ　データ

必殺技



メテオウイング

- ■活動時間：8時~21時
- ■最低体重：30グラム
- ■満腹値：24
- ■形態維持：約4日
- ■1日にできるバトルの回数：36回



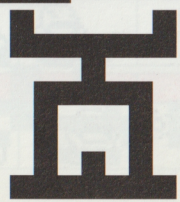
デジモンの中でもめずらしい鳥型だ

その巨大な羽が、見るものをおどろかせる。まぼろしの鳥といわれている不死鳥の姿をしているから、もしかしたら死なないんじゃないかと思うかもしれないけど、残念ながらそんなことはないよ。必殺技の『メテオウイング』は、羽を飛ばす攻撃だ。

デジモン豆知識

ドット絵コレクション⑦はかり

ステータス画面で、デジモンの体重をあらわしているのが、このはかりだ。ホエーモンやスカルグレイモンなんかが乗っかったら、なんだかかんたんにこわれちゃいそうだよね。





成熟期　鳥型





強力なパワーで相手をねじふせる！

ホエーモン

『ネットの海（デジモンが誕生した、ネットワークの大海）』に棲む水棲型デジモン。ネットの海の深海に生息しているために、めったに出会うことができない(目にあたる部分の器官は退化している)。どうもうな性格で、巨大な津波を起こして攻撃することもある。必殺技は頭部の後ろにある噴気孔から超高圧で吹き出される『ジェットアロー』。

キャラクターズ　データ

必殺技



ジェットアロー

- 活動時間：8時~20時
- 最低体重：40グラム
- 満腹値：32
- 形態維持：約3日
- 1日にできるバトルの回数：28回



巨大な体と強力な力で相手をたおす

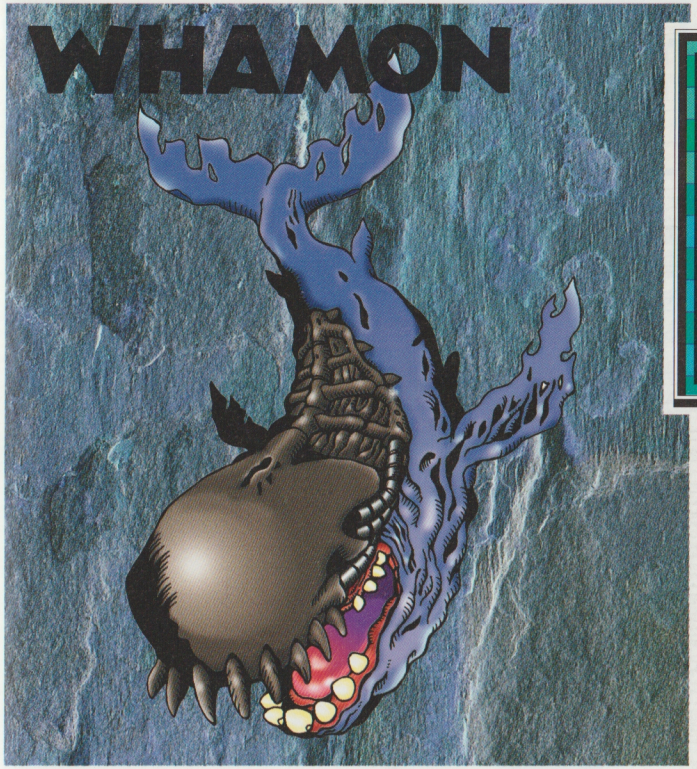
クジラに似た姿が特徴だけど、性格は凶暴で敵を見つけると徹底的にたたきのめす恐ろしいデジモンなのだ。デジモンのバトルの舞台は海の中じゃないけれど、そのせいで攻撃力が弱くなったりはしないので、安心して戦わせてもいいぞ。

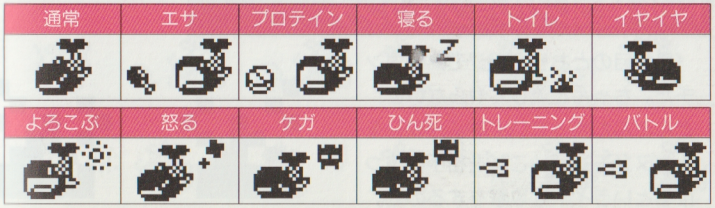
デジモン豆知識

ドット絵コレクション⑧ゲージ

デジモンの体力と、トレーニング時のパワー表示に使われている。最強のデジモンをめざして努力している人なら、とうぜん毎日のように目にしているはずだよね。









凶暴なのに力が弱いかわいいやつ

ベジーモン

長く伸びたツタと大きく開かれた口を持つ食虫植物型デジモン。口から吐き出される甘い香りにつられてやってくる小型デジモンを、触手のような長いツタの部分で引きずり込んでしまう凶暴凶悪なデジモン。しかし、まともな攻撃力を持ち合わせておらず、大型のデジモンにはたちうちできないので『ウンチ』を投げていかくする。成長すると花を咲かせ実をつける。

キャラクターズ　データ

必殺技



ウンチ

- 活動時間：10時~23時
- 最低体重：10グラム
- 満腹値：16
- 形態維持：約2日
- 1日にできるバトルの回数：20回

デジモン豆知識

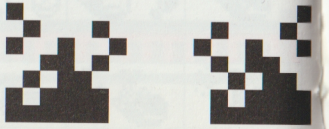


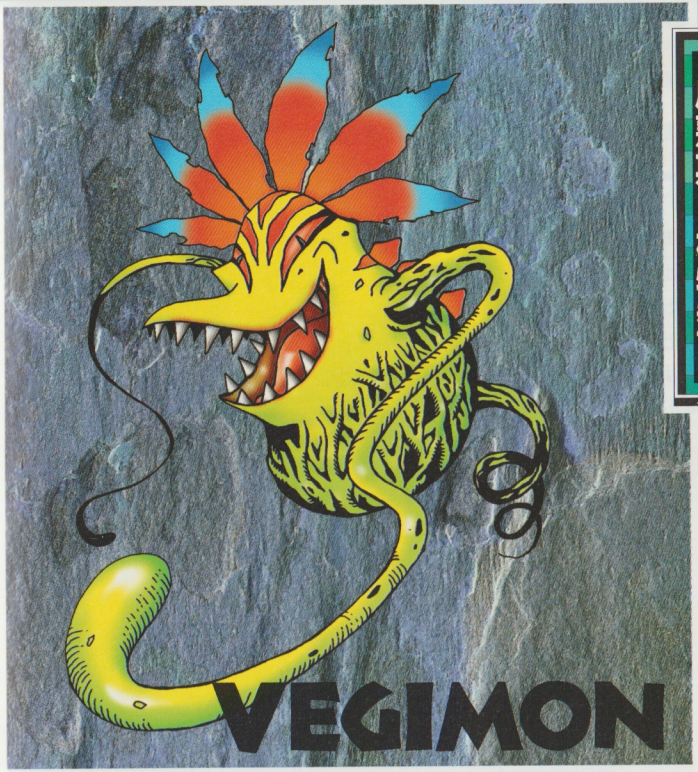
ただの植物に見えるけどコワイぞー

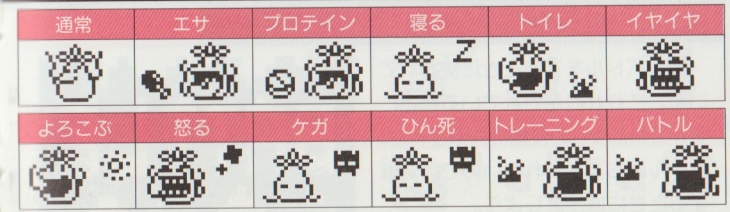
触手のような長いツタを使って、小型のデジモンを口の中に引きずりこんでしまうという、かなり凶悪で凶暴なデジモンだ。でも、完全体のメタルマメモンを口の中に入れてしまったら、かなり大変なことになりそうだ。だいじょうぶなのかな？

ドット絵コレクション⑨ウンチ

見た目のとおり、デジモンのウンチだ。ちゃんと流してやらないと、どんどんたまっていくぞ。ベジーモンやヌメモンは、これを相手にぶつけるというイヤな攻撃をするのだ。









獲物をもとめて今日もさまよう!!

スカルグレイモン

全身が骨だけになってしまったスケルトンデジモン。戦うことだけに執着してきたデジモンが、肉体が滅んだにも関わらず闘争本能だけで生き続けた結果、スカルグレイモンになってしまった。知性のかけらも無く、他のデジモンにとってはその存在は脅威となっている。必殺技は脊髄から発射される有機体系ミサイル『グラウンド・ゼロ』。

キャラクターズ　データ

必殺技



グラウンド・ゼロ

- 活動時間：8時~21時
- 最低体重：20グラム
- 満腹値：36
- 形態維持：約4日
- 1日にできるバトルの回数：40回



戦うためにこの世に再び戻ってきた

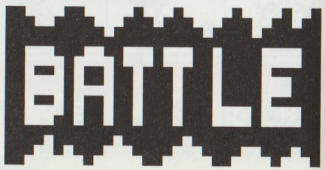
もうこれ以上、体がボロボロになることはないんじゃないかな。だって、骨だし。戦いがはじまると相手が死にそうになるまで攻撃をやめないらしいから、じゅうぶん注意が必要だ。



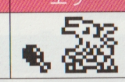
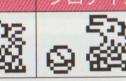
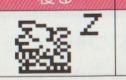
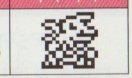
デジモン豆知識

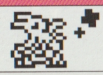
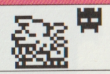
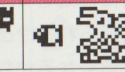
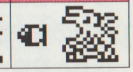
ドット絵コレクション⑩バトル

対戦バトルをするときに使われている。これが表示されているとき、デジモンどうしの接続に失敗すると、バトルはおこなわれないので、対戦するときには注意しよう。





通常	エサ	プロテイン	寝る	トイレ	イヤイヤ
					

よろこぶ	怒る	ケガ	ひん死	トレーニング	バトル
					



ちっちゃくてもパワーは強大だ！

メタルマメモン

"スマイリーボマー"の異名を持つマメモンが、さらに強力に進化したサイボーグ型デジモン。相変わらずの見た目のかわいさにだまされると痛い目をみる。体の9割は機械化されており、左腕に装備されたサイコブラスターから発射される必殺技『エネルギーボム』は絶大な破壊力を持ち、確実に敵をしとめることができるぞ。

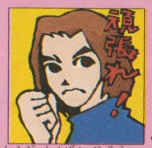
キャラクターズ データ

必殺技



エネルギーボム

■活動時間：7時~19時
■最低体重：5グラム
■満腹値：12
■形態維持：約3日
■1日にできる
バトルの回数：45回



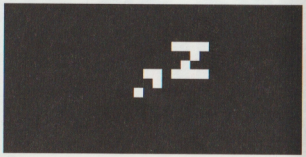
小さいながらも機械の体で大活躍

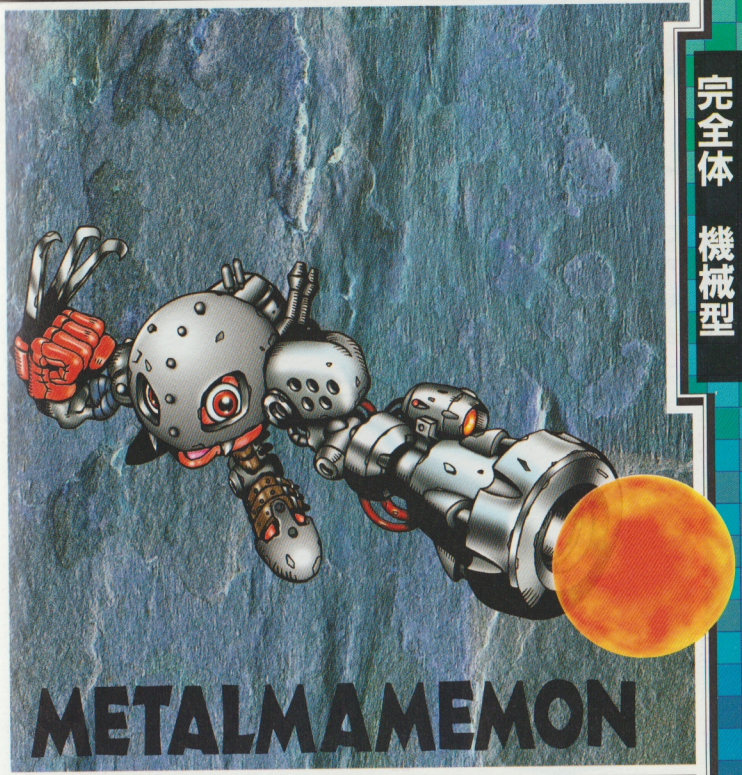
あのマメモンが帰ってきた！ しかも、機械の体で完全武装して。前作よりカッコよくなったんじゃないかな。でも体の小ささが変わらないのはカワイイよね。一度は育ててみたいね。

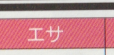
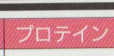
デジモン豆知識

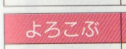
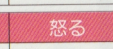
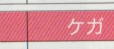
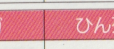
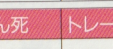
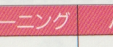
ドット絵コレクション⑪睡眠

夜、デジモンが眠りについたときに電気を消してやると表示される。寝ているときに電気をつけるとデジモンの寝姿が見られるけど、やりすぎると機嫌が悪くなるかも。





通常	エサ	プロテイン	寝る	トイレ	イヤイヤ
					

よろこぶ	怒る	ケガ	ひん死	トレーニング	バトル
					



宇宙からやって来た謎のデジモン

ベーダモン

遠い宇宙の果てからやってきたような姿の宇宙人型デジモン。しかし、植物の実から生まれたという噂がある。巨大に発達した頭部と、タコのような下半身からは想像できないが、恐るべき攻撃力を身につけている。手に持っている光線銃から発射されるアブダクション光線も脅威だが、必殺技『悪魔のなげキッス』は敵をフヌケにする恐怖の技。

キャラクターズ　データ

必殺技



悪魔のなげキッス

- 活動時間：9時~19時
- 最低体重：20グラム
- 満腹値：16
- 形態維持：約4日
- 1日にできる バトルの回数：50回

デジモン豆知識



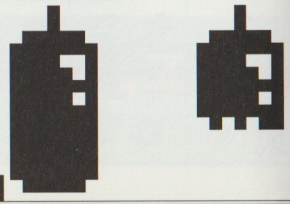
ナゾにつつまれた部分が多いやつだ

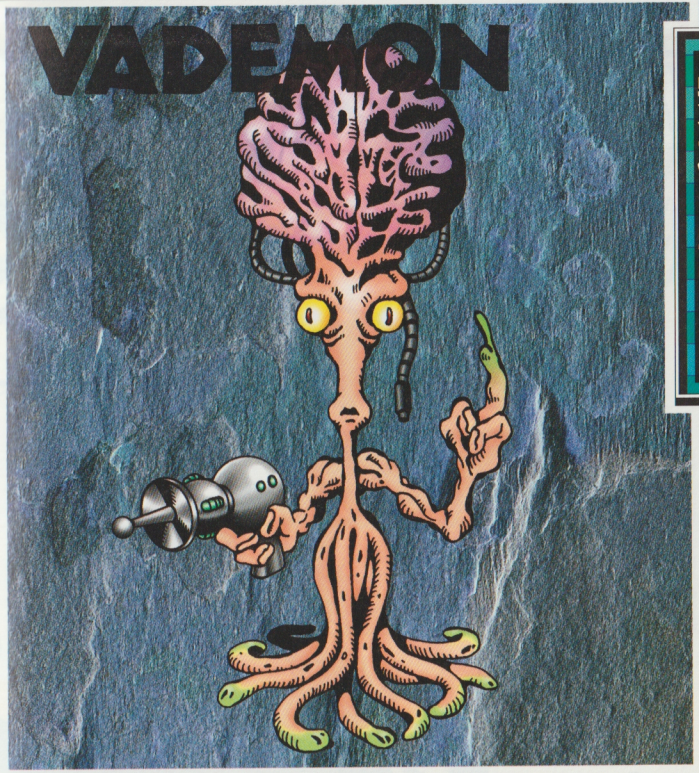
うわさによると手に持っている光線銃には不思議な能力があるらしいぞ。これほどの武器を作れるということは、そうとう文明が発達してるはずだけど、生まれ故郷がわからないのは不思議だね。

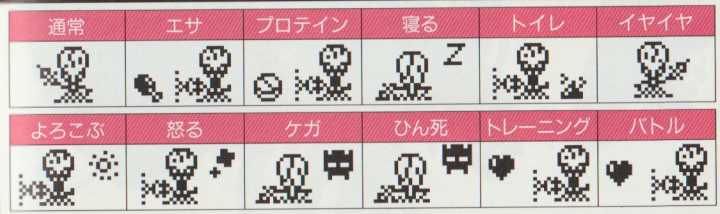


ドット絵コレクション⑫サンドバッグ

トレーニングのときに、デジモンが攻撃するものとして使われている。うまくタイミングを合わせると攻撃がクリーンヒットして、サンドバッグはボロボロに破壊されるのだ。



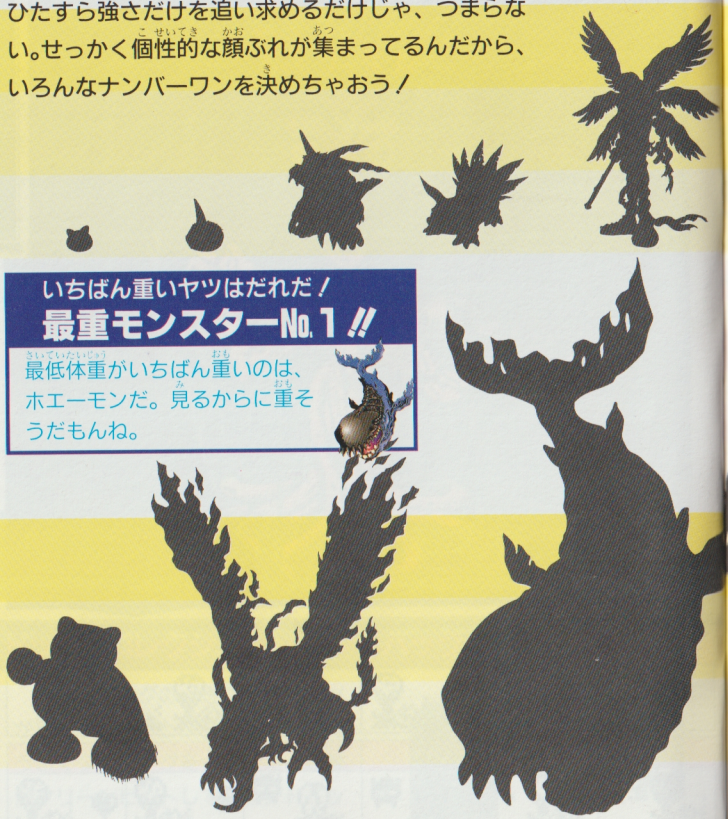




No.1モンスターがここに決定される！

デジモンVer.2 サイズ比較

ひたすら強さだけを追い求めるだけじゃ、つまらない。せっかく個性的な顔ぶれが集まってるんだから、いろんなナンバーワンを決めちゃおう！



いちばん重いヤツはだれだ！
最重モンスターNo.1!!

最低体重がいちばん重いのは、ホエーモンだ。見るからに重そうだもんね。

いちばん小さいヤツはだれだ！
小型モンスターNo.1!!

幼年期ではプニモンが、成熟期ではメタルマメモンがトップ！



＊デジモンはデジタルデータのような存在なので、実在の物とのサイズ比較はできないのだ。

いちばん大きいヤツはだれだ！
大型モンスターNo.1!!

さすがにクジラ型！　ホエーモンがダントツでナンバーワンの称号をゲットしたぞ！



目指せ！ お気に入りのモンスター!!

デジモンVer.2 完全分岐表

『2』も前作同様たくさんのキャラクターがいるよね。この表を見て、お気に入りのモンスターに育て上げよう！



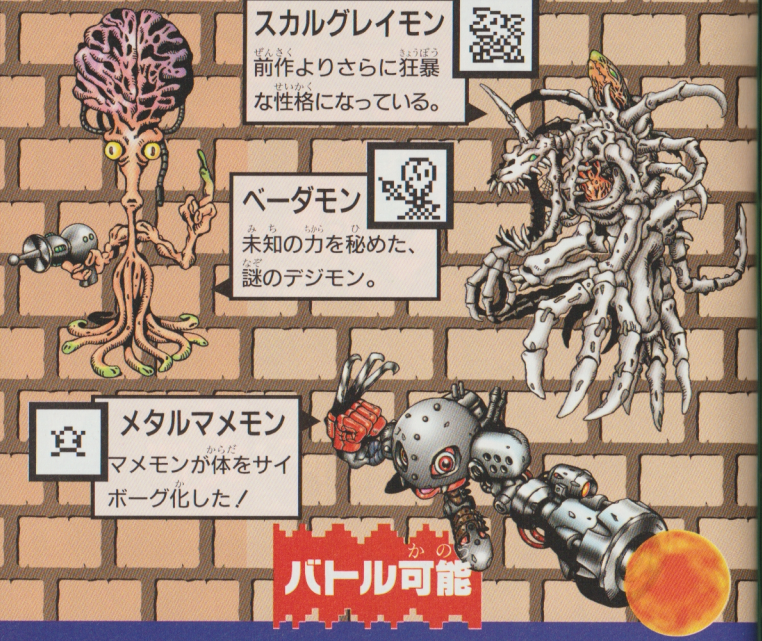


幼年期 | 成長期 | 成熟期 | そして完全体へ…

デジモン最終形態

これがVer.2の完全体だ!!

ついに明らかになったバージョン２の完全体。前作から再登場のキャラはよりパワーアップし、恐ろしさを増しているぞ。



スカルグレイモン
前作よりさらに狂暴な性格になっている。

ベーダモン
未知の力を秘めた、謎のデジモン。

メタルマメモン
マメモンが体をサイボーグ化した！

バトル可能

完全体

お気に入りのモンスターはどれ？

デジモンキャラ図鑑

Ver.1

ドラゴンからぬいぐるみまで、『１』に登場するモンスターは、とってもにぎやかで楽しそう!?



デジモン開発スタッフ

北川原名人の育成テクニック

デジモンは、外見とは裏腹にとてもデリケートなんだ。分岐表や攻略も役にたつけど、愛情をもって世話をしてあげないと思いどおりに育ってくれないぞ。

ボタモン

夢と希望を持ってこの世に生まれた

生まれたばかりのデジタルモンスター。スライム状の体の表面には、黒い産毛がびっしり生えている。生まれたてなので戦うことはできないが、口から泡のようなものを出して敵をいかくする。とても成長が早いが多少放任されてもひとりで生きていけるたくましさも、合わせ持っている。呼び出しは何度もあるが、多少無視しても今後の成長に影響がでることはないらしい。

キャラクターズ　データ

必殺技



アワ

■活動時間：生後1時間
■最低体重：5グラム
■満腹値：4
■形態維持：1時間
■1日にできるバトルの回数：なし



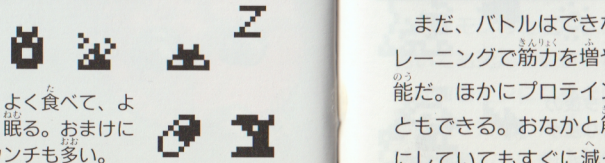
不思議なからだの赤ちゃんデジモン

人間の赤ちゃんと同じで、かなり手がかかる。ごはんを食べさせても、またすぐにおなかが減るし、筋力も減りやすい。バトルはできないので愛情をもってマメに世話をしよう。

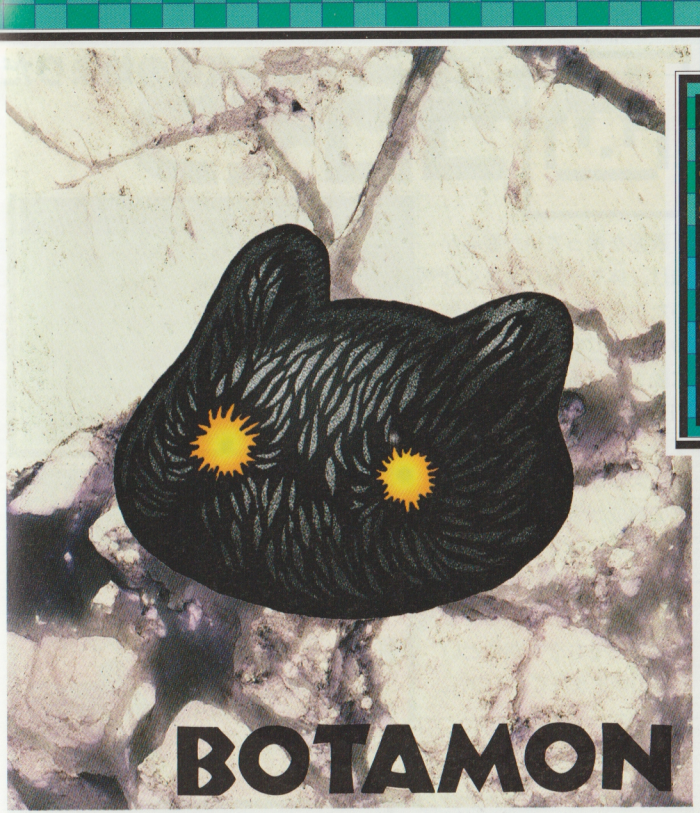


たった1時間で次の形態に変化する！

誰もが一度は必ず通る道。デジタマから生まれる最初のデジモンがこのボタモンだ。生まれてすぐにウンチをしたり、おなかを空かせてわめいたりするので目がはなせない。

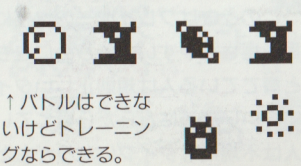


↑よく食べて、よく眠る。おまけにウンチも多い。



3分に1度の呼び出しで大忙し！

まだ、バトルはできないもののトレーニングで筋力を増やすことは可能だ。ほかにプロテインをあげることもできる。おなかと筋力は満タンにしていてもすぐに減ってしまう。



↑バトルはできないけどトレーニングならできる。

ここからが本当の育成の始まりだ！

コロモン

表面を覆っていた産毛が抜け、体も一回り大きくなった小型デジモン。まだ戦うことができないが、活発に動き回れるようになり、口から泡を出して敵を威嚇する。幼年期のなかでも非常に大事な時期で、このときの育成が今後の能力を左右するといっても過言ではない。また、モンスターの中にも自我が目覚め始める時期で、それぞれ個性というものが生まれてくるのも、この頃からである。

キャラクターズ　データ

必殺技



アワ

■活動時間：8時~19時
■最低体重：10グラム
■満腹値：16
■形態維持：約2日
■1日にできるバトルの回数：なし



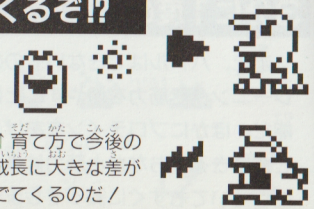
少し成長したけどまだまだ子供だぞ

ここまでは特に注意しなくても勝手に育ってくれるぞ。でも、育成を甘く見てはいけない。この後のことを考えて、今のうちにトレーニングで実戦の感覚をつかんでおこう。

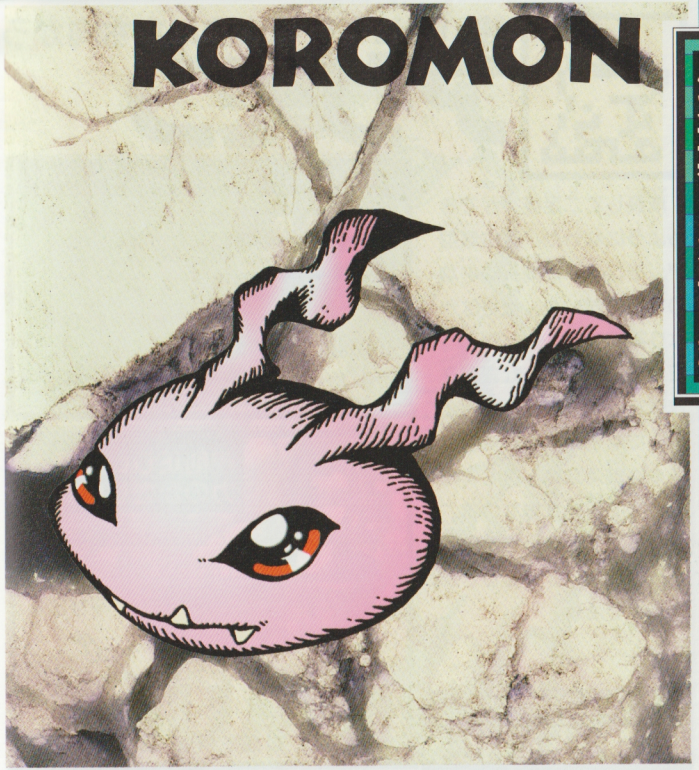


育てている人の性格に似てくるぞ!?

このときはプレイヤーの性格に一番影響されやすい。まじめにきちんと育てている人は規則正しいタイプに、いい加減にだらだら育てている人は不規則なタイプになりがちだ。



↑育て方で今後の成長に大きな差がでてくるのだ！



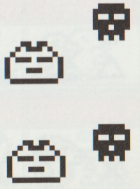
幼年期　非戦闘型

ケガやひん死の時には気をつけよう!!

ボタモンのときには多少ほうっておいても死んでしまうことはなかったがコロモンになるとウンチの流し忘れでケガをしたり、おなかの空きすぎで死んでしまいがちなので注意。



↑呼び出しを無視していると、大変なことになるかも。





強い敵にもひるまずに立ち向かう

アグモン

成長して二足歩行ができるようになった、爬虫類型デジモン。まだ成長途中なので力も弱いが、性格はかなり獰猛で恐いもの知らず。口から火炎の息を吐き敵を攻撃する。バトルができるようになったが、あまり数多くは戦えない。体もまだ成長中の弱い状態なので、調子にのって戦ってばかりいると頻繁にケガをしてしまうので注意。

キャラクターズ　データ

必殺技



ベビーフレイム

- ■活動時間：8時~19時
- ■最低体重：20グラム
- ■満腹値：24
- ■形態維持：約3日
- ■1日にできるバトルの回数：20回



規則正しい生活と力のかぎりの訓練

アグモンに成長させるにはコロモンのときに規則正しく育てることが大切だ。呼び出しにはすぐ答えて、おなかと筋力が減らないようにこまめに世話をしよう。



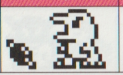
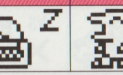
成長条件：コロモン

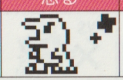
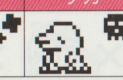
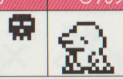
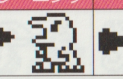
最強のデジモンを探せ
BATTLE バトル相性表

アグモン	ベタモン	グレイモン	ティラノモン	デビモン	メラモン
VS △	VS △	VS ×	VS ×	VS ×	VS ×

エアドラモン	シードラモン	ヌメモン	メタルグレイモン	マメモン	もんざえモン
VS ×	VS ×	VS △	VS ×	VS ×	VS ×



通常	エサ	プロテイン	寝る	トイレ	イヤイヤ
					

よろこぶ	怒る	ケガ	ひん死	トレーニング	バトル
					



電撃攻撃で立ち向かう相手をKO！
ベタモン

四足歩行をする両生類型デジモン。性格は温厚で、おとなしいデジモンだが、ひとたびベタモンを怒らせると体から100万ボルト以上の電流を発し敵を攻撃する。のんびり屋なところがあるので、多少ほうっておいてもひとりでたくましく育つ。アグモンと似ている部分があるが、育てやすさでは断然こちらの方が楽。ケガしやすいのが問題だ。

キャラクターズ　データ

必殺技



電撃ビリリン

- 活動時間：9時~20時
- 最低体重：20グラム
- 満腹値：24
- 形態維持：約3日
- 1日にできるバトルの回数：20回



いい加減に育てるとなりやすい

幼年期のときに、呼び出しに答えず不規則に育てていると、ベタモンになる。全然めんどうを見てあげないのはかわいそうだけど、がまんして育てよう。

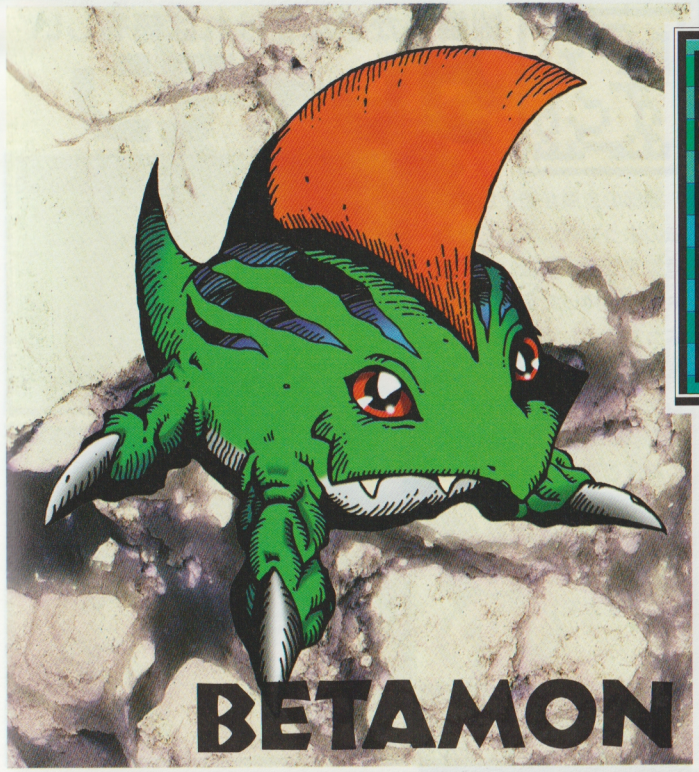


成長条件：コロモン

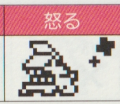
最強のデジモンを探せ
BATTLE バトル相性表

アグモン	ベタモン	グレイモン	ティラノモン	デビモン	メラモン
VS △	VS △	VS ×	VS ×	VS ×	VS ×

エアドラモン	シードラモン	ヌメモン	メタルグレイモン	マメモン	もんざえモン
VS ×	VS ×	VS △	VS ×	VS ×	VS ×



通常	エサ	プロテイン	寝る	トイレ	イヤイヤ
					

よろこぶ	怒る	ケガ	ひん死	トレーニング	バトル
					



凶暴だが手なずければ頼もしい

グレイモン

頭部の皮膚が硬化して甲虫のような殻に覆われた恐竜型デジモン。鋭い爪、巨大な角を持った全身凶器のような体で、気性も荒く非常に攻撃的なモンスター。しかし、知性が高く手なずけることが出来れば恐らくこれほど強いモンスターはいない。口から火炎弾を吐き出し全てを焼きはらう。体力があるので、多少のことではケガをしない。

キャラクターズ　データ

必殺技



メガフレイム

- 活動時間：8時~20時
- 最低体重：30グラム
- 満腹値：28
- 形態維持：約5日
- 1日にできるバトルの回数：30回



とにかく体を鍛えることが大切だ！

いちばんのポイントはトレーニングをたくさんすることだ。規則的に世話をして、時間があいたときにいつもトレーニングをするといいぞ。

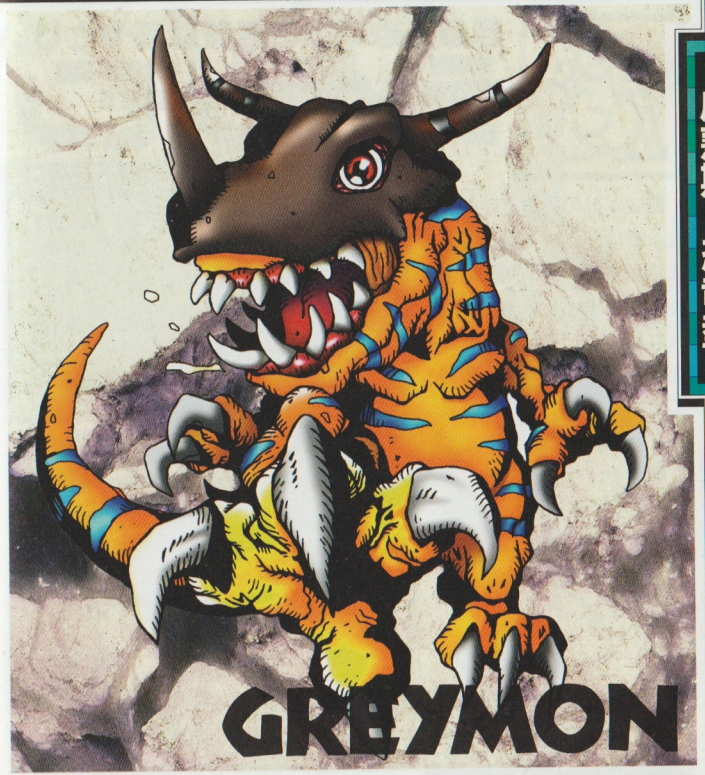


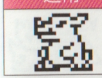
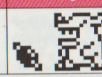
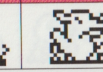
成長条件：アグモン

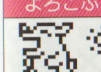
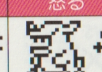
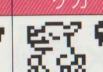
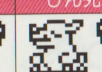
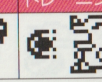
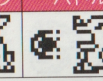
最強のデジモンを探せ BATTLE バトル相性表

アグモン	ベタモン	グレイモン	ティラノモン	デビモン	メラモン
VS ○	VS ○	VS △	VS ○	VS △	VS ○

エアドラモン	シードラモン	ヌメモン	メタルグレイモン	マメモン	もんざえモン
VS △	VS ○	VS ○	VS ×	VS ×	VS ×



通常	エサ	プロテイン	寝る	トイレ	イヤイヤ
					

よろこぶ	怒る	ケガ	ひん死	トレーニング	バトル
					



怒ると恐いけど普段は超やさしい！

ティラノモン

有史以前の世界に存在した、古代の恐竜を思わせるようなモンスター。たくましく発達した2本の腕と巨大なしっぽですべてのものをなぎ倒す。意外にも高い知性を持っていて、とてもおとなしい性格なので非常に手なずけやすい。うまく飼いならすことができれば、まさに恐いものなし。対戦バトルでも、そうそう負けることはないはずだ。

キャラクターズ　データ

必殺技



ファイヤーブレス

- 活動時間：8時～21時
- 最低体重：20グラム
- 満腹値：28
- 形態維持：約3日
- 1日にできるバトルの回数：20回



ひかえめな訓練とたっぷりの食事

成長期のトレーニングは、ほとんど必要ない。ただ、なんども満腹状態にしてやることと睡眠妨害をしないことが、うまく育てるコツだ。

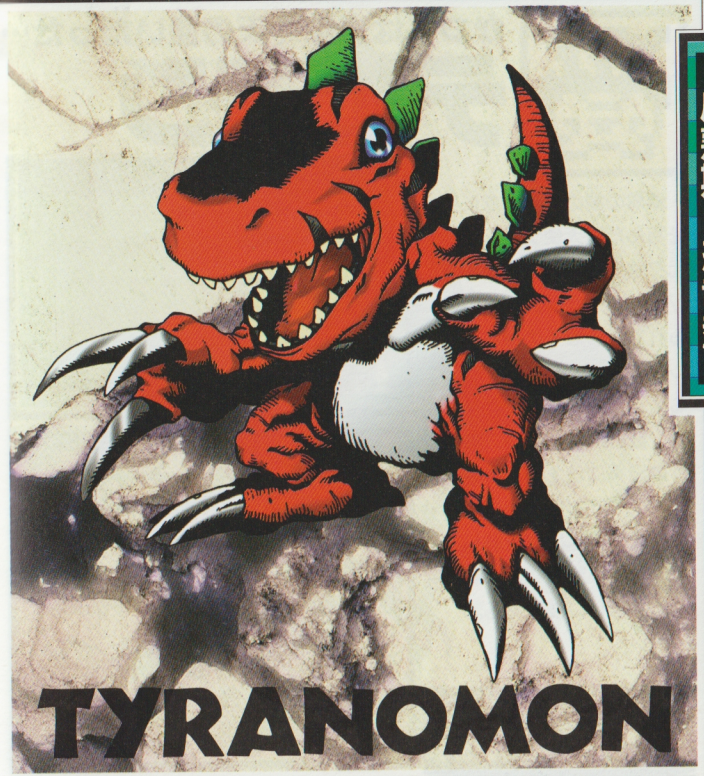


成長条件：アグモン

最強のデジモンを探せ BATTLE バトル相性表

アグモン	ベタモン	グレイモン	ティラノモン	デビモン	メラモン
VS ○	VS ○	VS ×	VS △	VS ×	VS △

エアドラモン	シードラモン	ヌメモン	メタルグレイモン	マメモン	もんざえもん
VS ×	VS △	VS ○	VS ×	VS ×	VS ×



通常	エサ	プロテイン	寝る	トイレ	イヤイヤ
					

よろこぶ	怒る	ケガ	ひん死	トレーニング	バトル
					



かつては光輝く天の使いだった…

デビモン

漆黒の闇のような衣に身を包んだ堕天使デジモン。元々は光輝くエンジェルデジモンだったが、悪に魅入られてからはその身を堕とし、堕天使となった。とてもズル賢くて狂暴な性格だが、盟約を結んだ主人にだけは忠実に仕える。必殺技『デスクロウ』は、伸ばした両腕を敵の体に突き刺し、そのまま心臓を突き破るという恐ろしい技である。

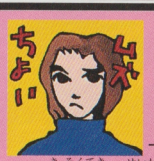
キャラクターズ　データ

必殺技



デスクロウ

- ■活動時間：9時~21時
- ■最低体重：40グラム
- ■満腹値：32
- ■形態維持：約4日
- ■1日にできるバトルの回数：40回



規則正しい生活。あとは訓練しだい

アグモンのときはトレーニングを適度におこない、規則的な生活をすることが成長条件となる。ベタモンのときは、ひたすらトレーニング。

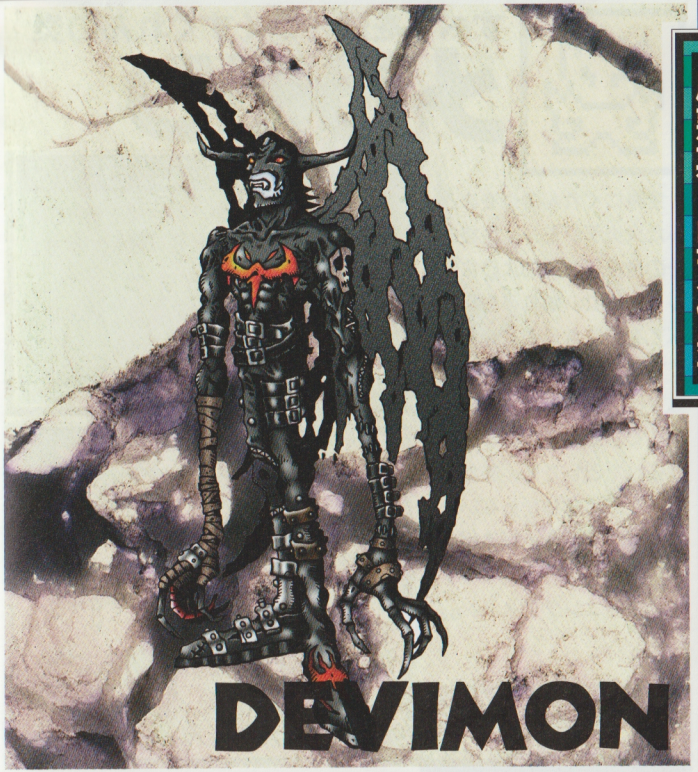


成長条件：アグモン・ベタモン

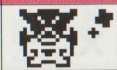
最強のデジモンを探せ　BATTLE バトル相性表

アグモン	ベタモン	グレイモン	ティラノモン	デビモン	メラモン
VS ○	VS ○	VS △	VS ○	VS △	VS ○

エアドラモン	シードラモン	ヌメモン	メタルグレイモン	マメモン	もんざえモン
VS △	VS ○	VS ○	VS ×	VS ×	VS ×



通常	エサ	プロテイン	寝る	トイレ	イヤイヤ
					

よろこぶ	怒る	ケガ	ひん死	トレーニング	バトル
					



すべてを焼きつくすぐれんの炎

メラモン

全身にぐれんの炎をまとった火炎デジモン。性格はその身を包む炎のように激しく狂暴で、触れるものすべてを灰になるまで焼きつくす。このモンスターを手なずけることは非常にむずかしく、もし無事に手なずけられたとしても、またいつ牙をむくかわからない。必殺技は、燃え上がる腕の超高熱の炎で相手を攻撃する『バーニングフィスト』。

キャラクターズ　データ

必殺技



バーニングフィスト

- 活動時間：8時~21時
- 最低体重：30グラム
- 満腹値：32
- 形態維持：約3日
- 1日にできるバトルの回数：30回



いっぱい食べてたくさん訓練！

成長期のときになんども満腹にしてやり、適度なトレーニングをすることが最低条件。生活は不規則の方がいいけど、睡眠妨害はほどほどにしておこう。

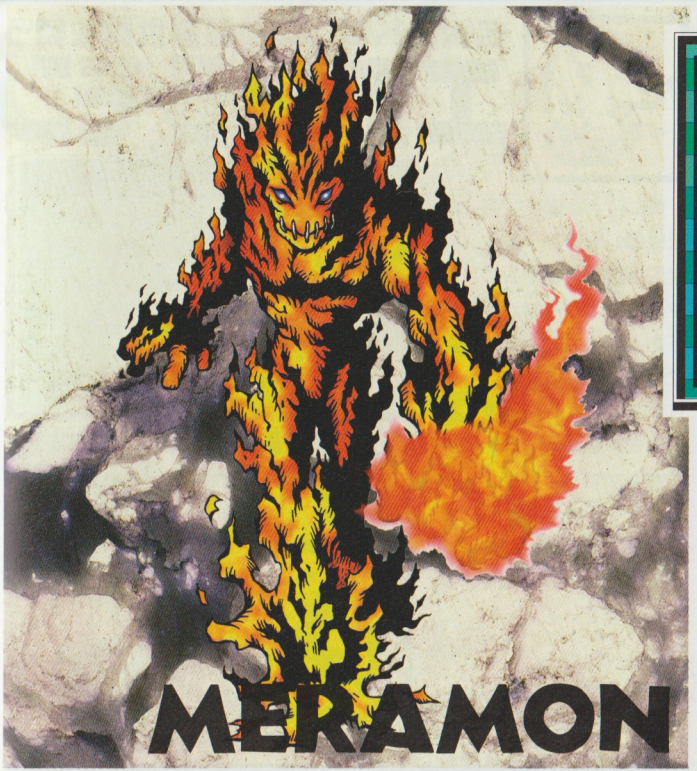


成長条件：アグモン・ベタモン

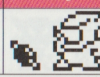
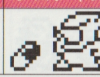
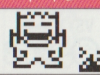
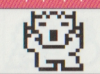
最強のデジモンを探せ　バトル相性表

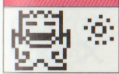
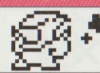
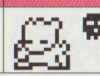
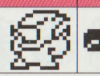
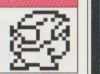
アグモン	ベタモン	グレイモン	ティラノモン	デビモン	メラモン
VS ○	VS ○	VS ×	VS △	VS ×	VS △

エアドラモン	シードラモン	ヌメモン	メタルグレイモン	マメモン	もんざえモン
VS ×	VS △	VS ○	VS ×	VS ×	VS ×



成熟期　火炎型

通常	エサ	プロテイン	寝る	トイレ	イヤイヤ
					

よろこぶ	怒る	ケガ	ひん死	トレーニング	バトル
					



伝説のドラゴンが電脳世界を舞う

エアドラモン

背に巨大な翼を生やした、伝説の幻獣型デジモン。非常に貴重なデジモンで、モンスターよりも神に近い存在だと言われている。戦闘では地上よりも空中からの攻撃を得意としていて、その鳴き声は嵐を呼び、翼を羽ばたかせただけで巨大な竜巻をもまき起こしてしまう。性格はかなり狂暴だが、とてつもなく高い知性を持ち合わせている。

キャラクターズ　データ

必殺技



スピニングニードル

- 活動時間：8時~21時
- 最低体重：30グラム
- 満腹値：24
- 形態維持：約4日
- 1日にできるバトルの回数：30回



ほどほどの食事と夜中の生活がカギ

エアドラモンにするコツは、睡眠妨害をなんどもくり返すこと。また、不規則な生活をすることと満腹にはしないことも忘れないように。

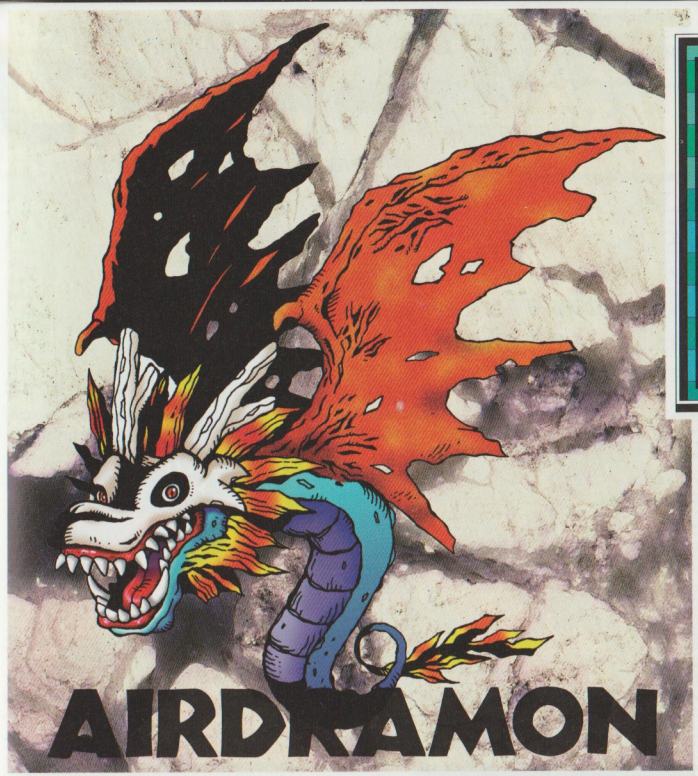


成長条件：ベタモン

最強のデジモンを探せ BATTLE バトル相性表

アグモン	ベタモン	グレイモン	ティラノモン	デビモン	メラモン
VS ○	VS ○	VS △	VS ○	VS △	VS ○

エアドラモン	シードラモン	ヌメモン	メタルグレイモン	マメモン	もんざえモン
VS △	VS ○	VS ○	VS ×	VS ×	VS ×



通常	エサ	プロテイン	寝る	トイレ	イヤイヤ
よろこぶ	怒る	ケガ	ひん死	トレーニング	バトル



偉大なる電子の大海の支配者

シードラモン

まるで大蛇のような長い体を持った、水棲型デジモン。攻撃の時は、この長い体を使って襲い来る敵を巻き付け、そのまま息絶えるまで絞め上げる。知性はほとんどないらしく、行動はいつも本能のおもむくまま。デジモンの世界では水棲型のモンスターは非常に珍しい。

キャラクターズ　データ

必殺技



アイスアロー

- 活動時間：8時~22時
- 最低体重：20グラム
- 満腹値：28
- 形態維持：約3日
- 1日にできるバトルの回数：20回



とにかくたくさんエサを与えよう

トレーニング回数は少なくていいけど、食事はたっぷり与えてなんども満腹にしよう。昼の生活は不規則にし、夜はきちんと寝かせるように。

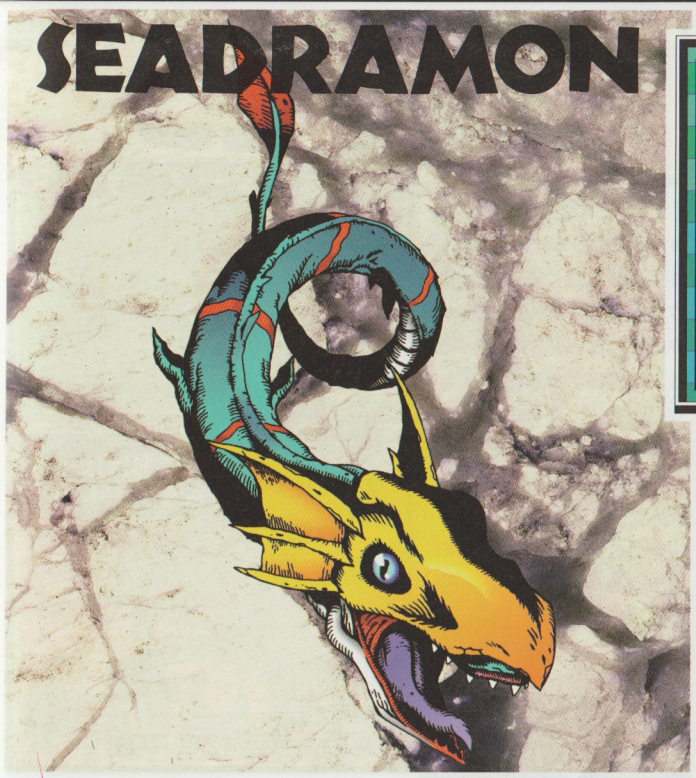


成長条件：ベタモン

最強のデジモンを探せ!! BATTLE バトル相性表

アグモン	ベタモン	グレイモン	ティラノモン	デビモン	メラモン
VS ○	VS ○	VS ×	VS △	VS ×	VS △

エアドラモン	シードラモン	ヌメモン	メタルグレイモン	マメモン	もんざえモン
VS ×	VS △	VS ○	VS ×	VS ×	VS ×



通常	エサ	プロテイン	寝る	トイレ	イヤイヤ

よろこぶ	怒る	ケガ	ひん死	トレーニング	バトル



最弱な体に隠された恐るべき秘密

ヌメモン

ナメクジのような体を持った軟体型デジモン。その外見どおり暗くてジメジメしたところを好み、攻撃力や知性はほとんど持ち合わせていない。外敵から身を守るときは、自分のウンチを投げつけるというちょっと変わった攻撃をする。成長期に育て方をまちがってしまうとヌメモンになってしまうのだが、じつはある恐ろしい秘密が隠されているらしい……。

キャラクターズ　データ

必殺技



ウンチ

- 活動時間：10時~20時
- 最低体重：10グラム
- 満腹値：16
- 形態維持：約2日
- 1日にできるバトルの回数：10回



放っておけばイヤでもなっちゃう!?

いいかげんな生活を続けていると、ヌメモンになっちゃうぞ。ねらう人はあまりいないと思うけど、とにかくグータラに生活させておけばオーケーだ。

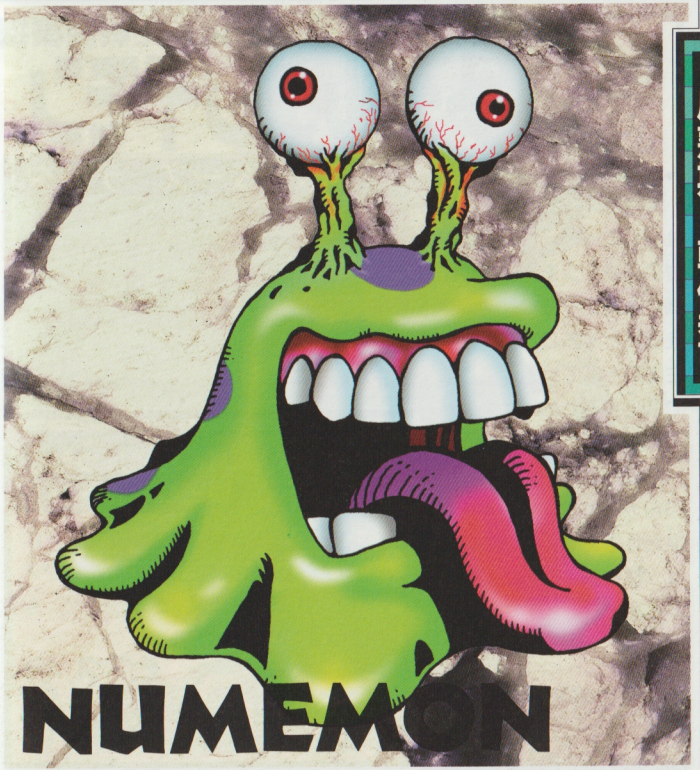


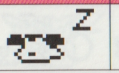
成長条件：アグモン・ベタモン

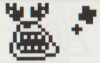
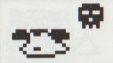
最強のデジモンを探せ!! BATTLE バトル相性表

アグモン	ベタモン	グレイモン	ティラノモン	デビモン	メラモン
VS △	VS △	VS ×	VS ×	VS ×	VS ×

エアドラモン	シードラモン	ヌメモン	メタルグレイモン	マメモン	もんざえモン
VS ×	VS ×	VS △	VS ×	VS ×	VS ×



通常	エサ	プロテイン	寝る	トイレ	イヤイヤ
					

よろこぶ	怒る	ケガ	ひん死	トレーニング	バトル
					



自らをサイボーグ化した戦闘機械

メタルグレイモン

体の半分以上が機械化されてしまった、サイボーグ型の最強デジモン。数々の戦いをくぐり抜け、その体を機械化することで今まで生き長らえている。ここまで進化するためには襲い来る強敵を倒し、勝ち抜かなければならない。また、胸の部分にあるハッチから発射されるミサイルの攻撃力は、核弾頭1発分に匹敵すると言われている。

キャラクターズ　データ

必殺技



キガデストロイヤー

■活動時間：8時~21時
■最低体重：40グラム
■満腹値：36
■形態維持：約4日
■1日にできるバトルの回数：40回



バトルではつねに勝ち続けるべし

幼年期の頃からマメに世話をしてやることがメタルグレイモンに成長する第一歩だ。もうひとつは、対戦バトルを数多く勝ち抜くこと。すごく大変だけど、がんばって成長させてみよう。

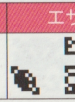
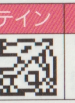
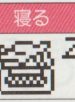
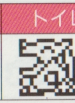


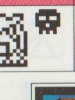
最強のデジモンを探せ!! BATTLE バトル相性表

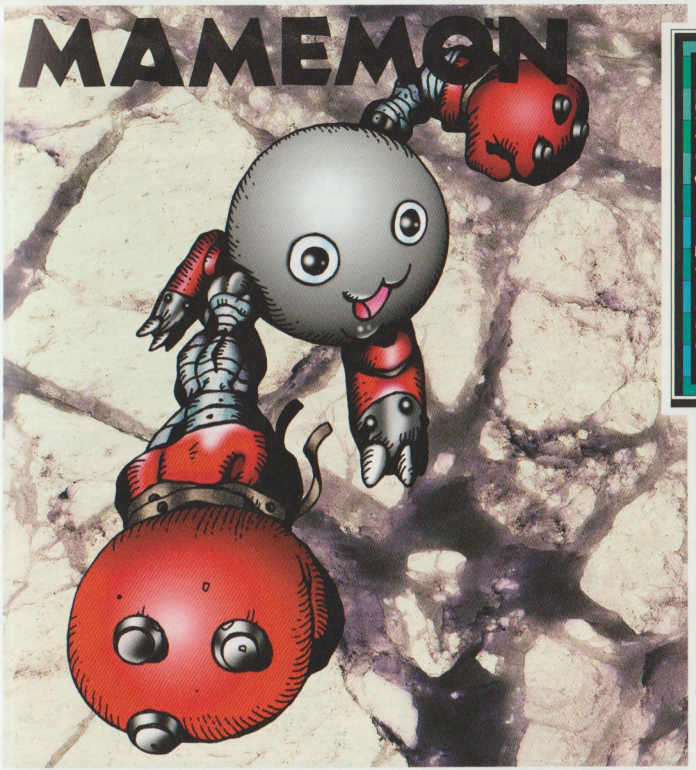
アグモン	ベタモン	グレイモン	ティラノモン	デビモン	メラモン
VS ○	VS ○	VS ○	VS ○	VS ○	VS ○

エアドラモン	シードラモン	ヌメモン	メタルグレイモン	マメモン	もんざえモン
VS ○	VS ○	VS ○	VS △	VS △	VS △



通常	エサ	プロテイン	寝る	トイレ	イヤイヤ
					

よろこぶ	怒る	ケガ	ひん死	トレーニング	バトル
					





可愛らしい外見にだまされるな！

マメモン

過酷な環境の元で特殊な進化をした、突然変異型デジモン。その見た目の可愛さとは裏腹に、じつは恐るべき破壊力と攻撃力を秘めている。たった1種類のデジモンを除いて、恐らく最強の部類に入ることはまちがいない。小さな体についている巨大な手は、それ自体が強力な爆弾になっていて取り外しが可能。愛称は『スマイリーボマー』。

キャラクターズデータ



スマイリーボム

- 活動時間：7時~19時
- 最低体重：5グラム
- 満腹値：24
- 形態維持：約3日
- 1日にできるバトルの回数：45回



ちょっと不規則なくらいがいいかも

いっけん弱そうに見えてじつは最強クラスの強さ。そんなマメモンをねらいたいなら、わざと不規則な生活をさせてみよう。もちろん、たくさんバトルするのも忘れないようにしよう。



最強のデジモンを探せ!! BATTLE バトル相性表

アグモン	ベタモン	グレイモン	ティラノモン	デビモン	メラモン
VS ○	VS ○	VS ○	VS ○	VS ○	VS ○

エアドラモン	シードラモン	ヌメモン	メタルグレイモン	マメモン	もんざえモン
VS ○	VS ○	VS ○	VS △	VS △	VS △

通常	エサ	プロテイン	寝る	トイレ	イヤイヤ
			Z		

よろこぶ	怒る	ケガ	ひん死	トレーニング	バトル



中身はいったい何者なのか…？

もんざえモン

すべてが謎に包まれているデジモン。見た感じはそのままクマのぬいぐるみ。しかし、背中の部分にチャックがついていることから、じつは中に何者かが入っているのでは、というウワサ。この可愛らしい(目が恐い)体から溢れる愛で敵を包み込んで、幸せな気持ちにしてしまう。必殺技は相手に幸せのつまったハートを飛ばす『ラブリーアタック』。

キャラクターズデータ



ラブリーアタック

- ■活動時間：9時~19時
- ■最低体重：40グラム
- ■満腹値：32
- ■形態維持：約4日
- ■1日にできるバトルの回数：50回



ヌメモンでバトルに勝ち続けろ！

もんざえモンになるためには、ヌメモンでかなりのバトルに勝たなくてはいけない。条件はキツイけど、そのぶん強さもとびぬけているので、期待してくれ！



成長条件：ヌメモン

最強のデジモンを探せ!! BATTLE バトル相性表

	アグモン	ベタモン	グレイモン	ティラノモン	デビモン	メラモン
VS	○	○	○	○	○	○

	エアドラモン	シードラモン	ヌメモン	メタルグレイモン	マメモン	もんざえモン
VS	○	○	○	△	△	△

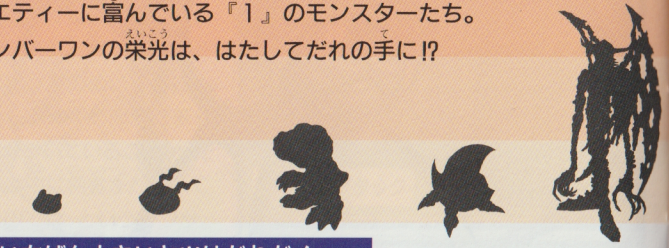
MONZAEMON

通常	エサ	プロテイン	寝る	トイレ	イヤイヤ
よろこぶ	怒る	ケガ	ひん死	トレーニング	バトル

No.1モンスターがここに決定される！

デジモンVer.1 サイズ比較

恐竜型やクマのぬいぐるみ、はては爆弾型まで、バラエティーに富んでいる『1』のモンスターたち。ナンバーワンの栄光は、はたしてだれの手に!?



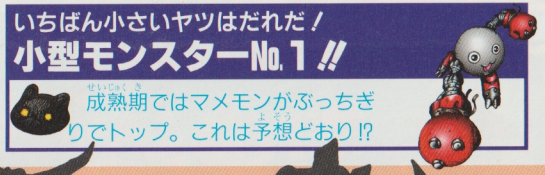
いちばん大きいヤツはだれだ！
大型モンスターNo.1!!

いちばん大きかったのはメタルグレイモン。体のほとんどはサイボーグ化されている。



いちばん小さいヤツはだれだ！
小型モンスターNo.1!!

成熟期ではマメモンがぶっちぎりでトップ。これは予想どおり!?



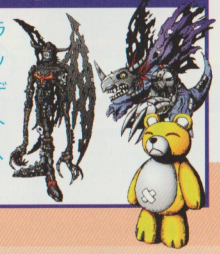


電脳世界でのキャラクターサイズ

デジモンはデジタルデータのような存在なので、『1』『2』ともに実在の物とのサイズ比較はできない。

いちばん重いヤツはだれだ！
最重モンスターNo.1!!

右の3キャラが同率でトップ。やせ型のデビモンまでがトップだったのは、かなり意外？





めざせ！ お気に入りのモンスター!!

デジモンVer.1 完全分岐表

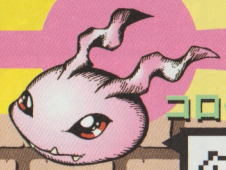
この表があれば、気になるあのモンスターになるのも楽勝だ。なかなかうまく育てられない人も、もう大丈夫！



アグモン



ポタモン



コロモン

バトル不可能

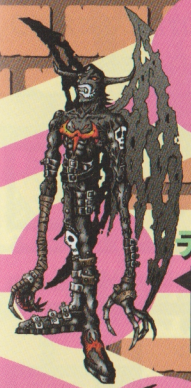


ベタモン

バトル可能

ティラノモン

グレイモン



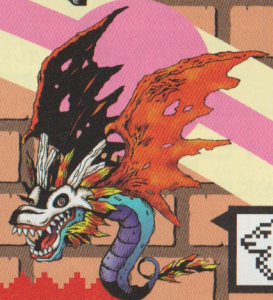
デビモン



メラモン

ヌメモン





バトル可能

エアドラモン

シードラモン



ようねんき
幼年期

せいちょうき
成長期

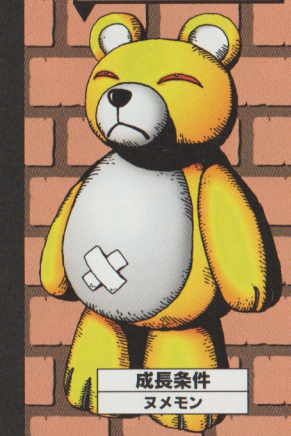
せいじゅくき
成熟期

そして
完全体へ…

デジモン最終形態

これがVer.1の完全体だ!!

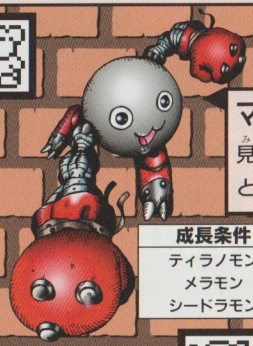
数々の戦いをくぐり抜け、生き残った者だけがここにたどり着ける。その強さは、まさに『最強』の名にふさわしい。



もんざえモン

背中にチャックがある、謎のデジモン。

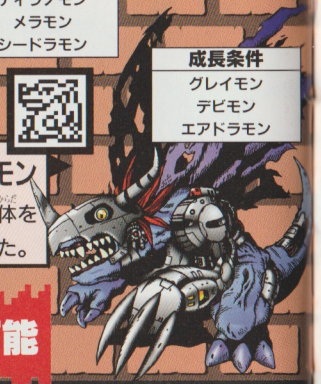
成長条件
ヌメモン



マメモン

見た目にだまされると痛い目を見るぞ。

成長条件
ティラノモン
メラモン
シードラモン



メタルグレイモン

生き残るために体をサイボーグ化した。

成長条件
グレイモン
デビモン
エアドラモン

バトル可能

完全体

これでキミもデジモンマスターだ!

デジモン完全攻略



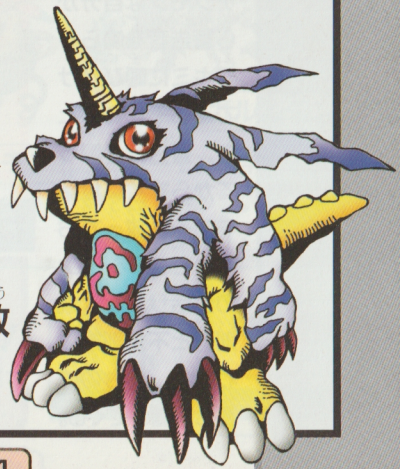


デジモンを手にいれたのはいいけど、うまく育てられなくて苦労している人も多いんじゃないかな。ここではより上手に、よりかしこく育てるためのとっておき情報を公開しちゃうぞ!

4つの条件がデジモンを変える

デジモンが次の世代に成長するには、次の4つの条件が関係する。これは基本なので、攻略の前に覚えておこうね。

①満腹の回数
②生活のリズム
③トレーニング回数
④睡眠妨害回数



生活のリズムをコントロール！

デジモンがキミをよんでるぞ！

呼び出しパターンは全部で3種類！

右のどれかの状態になったとき、デジモンは自分から警告音を鳴らしてキミに呼びかけてくるぞ。このとき、警告音が鳴ってからすぐに世話をするか放っておくかで、デジモンの生活リズムは規則的と不規則的にわかれ、のちの成長に影響してくる。

おなかが減った

エサを満腹まで与えるかほどほどにしておくか。これも成長条件のひとつなので注意しよう。

筋力が減った!!

時間がないときはプロテインが便利だけど、体のことを考えるならトレーニングにしよう。

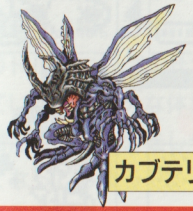
ねむくなった!!

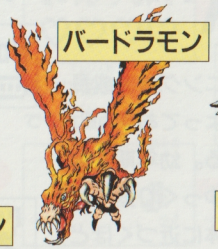
ねむいのになかなか電気を消してあげないと、対戦バトルの勝敗にも影響してしまうので要注意。

生活パターンの差が成長の分かれ道

長生き君BEST3

カブテリモンが約5日の平均余命で、成熟期トップにかがやいた。







短命君BEST3



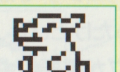


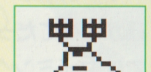


ベジーモンの平均余命が約2日でトップ。以下、3つのキャラが約3日で並ぶ。

Ver.1では グータラ王は、バトルもヨワイぞ！

ヌメモンは成熟期の中で最弱なのだ。もっと努力しておけば……。

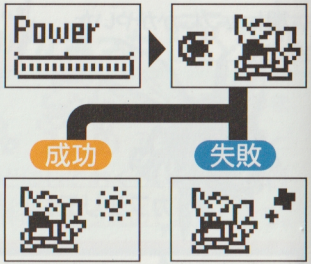




地道なトレーニングで勝利をめざせ！

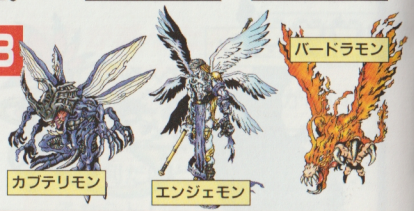
トレーニングでパワーアップ

トレーニングは、成長の段階によってむずかしさが変わる。幼年期ではゲージはゆっくり動くけど、完全体に近づくほどスピードが増すのだ。



ガンバリ屋さんBEST3

1日にできるバトルの回数が多く、30回以上のバトルが可能だぞ。



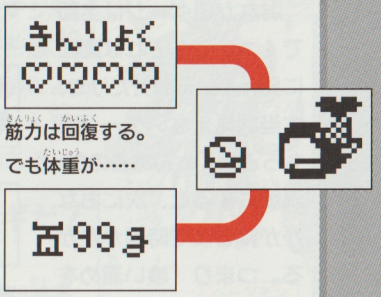
Ver.1では トレーニングの勝敗は運まかせ!?

『1』のトレーニングでは運がすべてだったけど、『2』ではタイミングが重要。キミはどっちが好き？



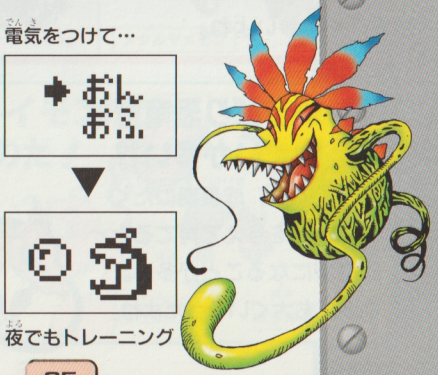
プロテインに頼るのは要注意！

減ってしまった筋力を回復するとき、プロテインは手間がかからなくて便利だよね。でも、あまりトレーニングをサボっていると、余分な体重が増えたり、ケガをしやすくなってしまうぞ。



たとえ夜中でもトレーニングできる！

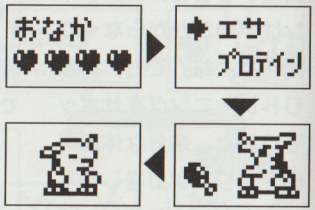
夜はどんなデジモンでも眠ってしまうよね。でも、電気をつけてから食事やトレーニング、対戦バトルを選ぶとデジモンを起こすことができるぞ。ただし、睡眠妨害が多いとヌメモンやベジーモンになりやすいので注意。



『満腹』の本当の意味を知ろう！

おなかのゲージは全部で4つ。でもそれは画面に見えている部分だけで、本当は見えないゲージがもっとたくさんあるのだ。満腹にすると、次におなかが減るまで時間がかかる。つまり『喰い溜めをする』ということだね。

ゲージはいっぱいでも、さらにエサをあげると…



おなかいっぱいになるまで食べ続けるのだ！

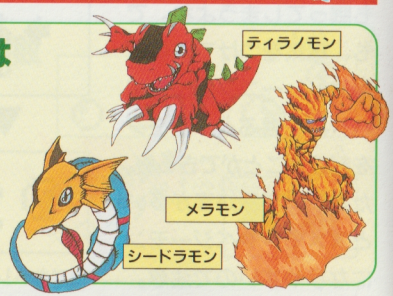
大ぐいBEST3

満腹値が高いので、食いだめしておけるのがうれしいよね。



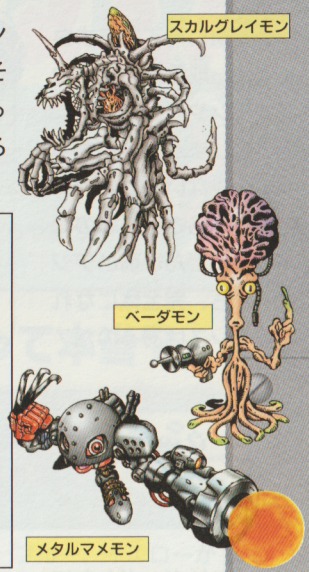
Ver.1では やっぱり恐竜型は大ぐいが多い!?

『1』では、成長期にたくさんエサを与えて育てると恐竜型になることが多い。いかにも大ぐいそうだよね。



究極のデジモン 完全体をめざせ!!

ある一定の条件を満たしたデジモンだけがなることができる最終形態、それが『完全体』だ。成熟期の姿によってなれる種類は違うけど、どれも恐ろしいほどのパワーを秘めているぞ！



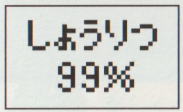
これが完全体へのカギだ！

●バトルをした回数



成熟期が終るまでに、30回以上は対戦しよう。

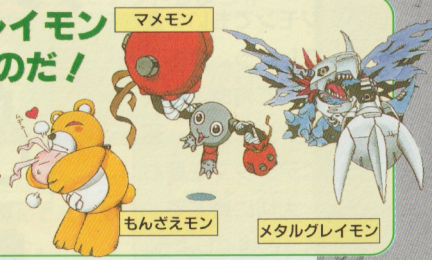
●いままでのバトルの勝率



40%以上の勝率を保てば完全体も夢じゃない。

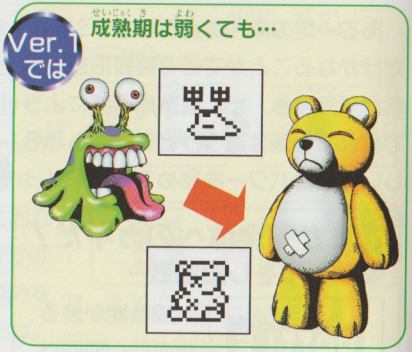
Ver.1では マメモン・グレイモンは連続登場なのだ！

『1』の完全体だったマメモンとグレイモンは、『2』でもあらたにパワーアップして再登場しているのだ。



たとえ弱くても あきらめてはダメ！

成長期に育て方をまちがえて、成熟期で最弱のヌメモンやベジーモンになってしまったひとも多いんじゃないかな。でも、まだまだあきらめるのは早いぞ。どんな弱いデジモンでも、完全体になれるチャンスはあるのだ！



長生きのデジモンは デジタマを産む!?

悲しいけど、どんなに強いデジモンでもいつかは死んでしまう。でも、大事に育てて寿命より長生きしたデジモンは、死の直前にデジタマを産むのだ！ 大切に育てて、親よりもっと強くしよう。



ちょっとの疑問から気になるウワサまで！

デジモン なんでも Q&A



みんなが知りたいデジモンの情報を大公開。気になっていた噂の真相なんかもすぐわかるから知って得しちゃおう。



Q1 新色発売って本当？

最近街で、ブルーのデジモンを見ました。他にもいろいろ出ているのでしょうか。

A カラフルな4色が発売中だ!!

新しくグリーン、レッド、ブルー、イエローが新発売。おもちゃ屋さんでゲットしよう!!



↑→好きな色のデジモンを選んでバトルを楽しもう。

Q2 うまく勝率を上げるコツは？

A 秘密のテクニックを伝授しよう！

まず、Ver.2が成熟期になるころにVer.1が成長期になるよう、時期をずらして始める。あとはそのふたつを対戦させれば、Ver.2のほうの勝率はどんどん上がっていくのだ。ちょっとズルイ方法だけど、ためしてみてね。

Q3 ボタン連打でバトルに勝てるの？



A そんなことはない ただの気のせい

残念ながら、ボタン連打するとバトルに勝ちやすいということはないのだ。

Q4 完全体を長生きさせるには？

A なるべくバトルさせないように

デジモンは完全体から先には成長しないので、無理にケガをする可能性があるバトルをする必要はないぞ。

Q5 完全体は1より2の方が強いの？

A 1と2の完全体の強さには差はない

どうしても勝てないというときは何度もトレーニングして体をきたえるといいぞ。



Q6 デジモングッズってあるの？

A デジモンケース「イレモン」が登場

いつも持歩くだけに本体はキズだらけになりやすい。それを防いでくれるケースなのだ。

↓→ケースのまま対戦可能



Q7 いつも満腹の状態でも平気かな

A 食べさせすぎるのもよくないぞ

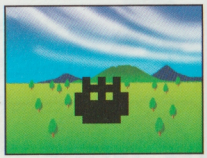
いつでも満腹状態にしておけば世話をするには楽。だけど食事の量は進化に大きく関わってくるので注意。



Q8 どうなると死んじゃうの？

A ケガと食事には気をつけよう

たくさんケガをしたりハラペコのままずっとほうっておくと、デジモンは死んでしまうのだ。もちろん寿命もあるよ。



→いつでも元気で健康が一番！

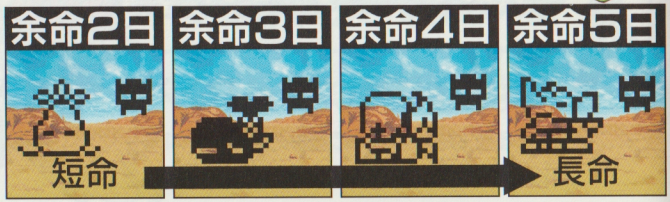
Q9 何歳まで生きられるの？

友達と同じように育てているのになぜかすぐに死んでしまいます。どうしてなのですか？

A キャラクターごとにも寿命がある

成長していくキャラにより寿命が違ってくるのだ。そのほかバトルなどによるダメージにも影響してくるため、ケガは早めに直しておこう。



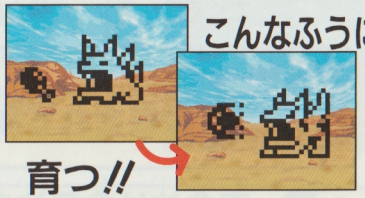


Q10 勝率をたくさんのばす方法は？

バトルに弱く、いつも負けてしまいます。どうにかして勝率を上げたいのですが

A いちにもにも訓練が大切！

とにかくトレーニングをがんばろう。勝率は変わらないが、確実に強くはなるぞ。



Q11 プロテインを飲むと強くなるの？

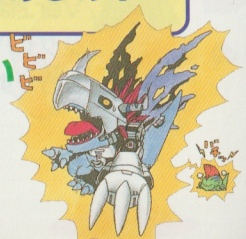
A プロテインより、トレーニングを！

プロテインを飲むと体重が増えたり、ケガをしやすくなってしまう。なるべく与えずトレーニングできたえよう。

Q12 一気に進化する方法はあるの？

A 残念ながらその方法はない

ちまたでウワサの裏ワザなどは、故障の原因になるので絶対にやめよう!!



Q13 デジタマから生まれた子は強い？



A 2代目といえども強さは同じ

デジモンが生んだデジタマでも、生まれてくるモンスターの強さは変わらない。

Q14 公表されてない完全体はいるの

A 完全体は全6体のみだ

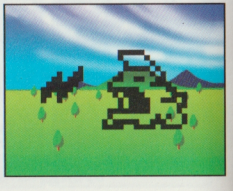
最近7体目を見たという噂があるが、実際に存在するのは全部で6体。つまり、7体目は真っ赤なうそなのだ!!

Q15 Ver.1と2で体重の減りは違う？

バトルをしたあと、Ver.1と2では体重の減り方が違うみたいなんですけど……。

A 減り方はバージョンによって違う

Ver.2は、1よりもトレーニングやバトル後の体重の減り方がずっと大きいのだ!!



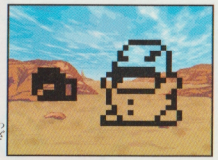
→バトル後はとてもつかれていてヘトヘトなのだ

Q16 技は1キャラに1つしかないの？

同キャラとバトルしてばかりで、攻撃が単純化してます。本当は隠し技があるのでは？

A 残念ながら今のところは一つのみ。

これから増えてゆくキャラ達に技一つで戦かうのは、むりだろう。そうなると技が増えるのは確実だ。

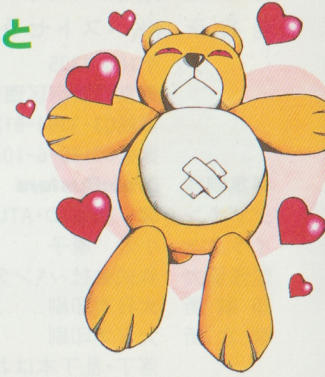


→それぞれの技に特徴があるのだ

Q17 新しいデジモンはいつでるの？

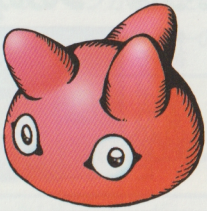
友達よりも先に新しいデジモンがほしいのですが いつ頃どんなデジモンがでるんですか？

A 今春以降、Ver.3・4と続々登場予定!!



待ちにまってた新しいデジモンがついに発売決定。新モンスターも増え、ますます熱いバトルを繰り広げられるはず。もちろんすべてのバージョンで対戦が可能だ。色もパープルとオレンジでかっこいいぞ。3月発売予定。

最強のデジタルモンスター DIGITAL MONSTER バージョン Ver.1 2 究極本



©BANDAI 1997

1998年2月15日　初版発行
1998年4月5日　6版発行

発行者　栗原　幹夫
発行所　KKベストセラーズ
〒160-8305
東京都新宿区西新宿7-22-27
電話03-3364-9121(代表)
振替00180-6-103083

編集制作　***BrainBusters***
デザイン　関　陽吾(D・ATLAS)
イラスト　小池　庸子
監修協力　株式会社 バンダイ・株式会社 ウイズ
印刷所　大日本印刷　　版下作成　　三協美術
製本所　大日本印刷

落丁・乱丁本はお取り替えいたします。
定価はカバーに明記してあります。

Printed in Japan ISBN4-584-16066-X

探し出せ!!

みんなの知りたいことに、ぜんぶ答えちゃう！

◎デジモン1と2で、ちがったところはどこ？
◎デジモン1と2とでは、どっちのほうが強いの？
◎卵から生まれたデジモンは、やっぱりちょっと強い？
◎バトルのとき、Bボタンを連打すると本当に勝てるの？

ISBN4-584-16066-X

C0076 ¥524E

KKベストセラーズ
定価：本体524円＋税

9784584160664

1920076005244



©BANDAI 1997